

キャラクター名
黒子 テツ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ オルクス		ワークス	クライムファイター	カヴァー	レスキュー
オプション			年齢	32	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %	
出自	誠凛高校バスケ部	経験	幻のシックスマン	邂逅	光	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0		1			1	行動値	12
感覚	4		0	1		5	(非装備時)	12
精神	2		0			2	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	11	6	意志	1		調達	3	
運転:4輪車	1		芸術:			知識:心理学	3		情報:ヒーロー	1	5
運転:			芸術:			知識:			情報:ヴィラン	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
知覚ドッジ (ノーマル)		10r+26				光の指先+R:エンハイ+神の眼 5
知覚ドッジ (代理)		10r+26				光の指先+R:エンハイ+神の眼+運命の切り替え 8
知覚ドッジ (100↑)		14r+29				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
サーチレーダー	
コネ:ヒーローマニア	
コネ:Vネットの影	
ヒーローズクロス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
光使い	P 親近感	N 猜疑心		
テツ二号(犬)	P 連帯感	N 偏愛		
コンポジットゲート	P 連帯感	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の指先	3	2	Xジェン/リアクション	-	-	シンドローム	Dロイス	
効果: Dロイス:光使い 判定のダイス+[Lv*2]個								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	知覚	-	
効果: ドッジ:知覚								
R:エンハイ	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果: C値-3								
ミラーイメージ	2	4	セットアップ	至近	自身	-	80↑	
効果: ラウンド中ドッジ判定のC値を-1(最低6) 攻撃力を-5								
要の陣形	2	3	Xジェン	視界	三体	シンドローム	-	
効果: 対象:3体に変更								
天使の階梯	3	5	Xジェン	視界	単体	交渉	80↑	
効果: 対象が次に行うXジェンアクション判定のC値を-1(下限6)し、さらにその判定の達成値を+[Lv*2]する。								
陽炎の亡霊	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: "自身がドッジの判定に成功した直後に使用する 自身はメインプロセスを行なう このメインプロセスは行動済みでも行なうことができ、行っても行動済みにならない"								
ハンドリング	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: シーン登場時、動物を代役にする シーン中知覚判定の達成値を+Lv*3し、<アニマルテイマー>が使用不能となる ステータスは共有する								
運命の切り替え	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: "対象がリアクションのドッジ判定に失敗した場合、自身が代わりにドッジ判定を行える その判定に成功した場合、対象はその攻撃を回避できる"								
反転する運命	1	4	オート	視界	自身	自動	リミット	
効果: "前提:<運命の切り替え><運命の切り替え>と組み合わせ使用する 同時に使用した<運命の切り替え>の判定に成功した場合、本来の効果に加えてその攻撃を行なったキャラクターに命中させる(リアクション不可)"								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 自身以外のダメージ判定でダメージを+(Lv+1)D								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定のダイス一つの出目を10に変更 判定中にも使用できる 1回の判定に1回まで								
隠された世界	1	1d10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: "対象が行なう「対象:単体」ではない攻撃の判定が行われる直前に使用する その攻撃の対象を単体に変更する 対象はあらためて選択させること"								

僕は影だ。
でも影は光が強いほど濃くなり、光の白さを際立たせる。

普段はハンドリングとしてテツ二号が表に立っている(ハスキー柄のポメラニアンと言った感じ、かわい)
実態は影の薄い青年。中学高校とバスケをやってきたが、高校の時負けられない試合で超能力に覚醒。
その覚醒した超能力にすら気づかれない脅威の影の薄さを誇る。
高校卒業後色々あって受けた検査でレネゲイドウイルスに感染してることがわかり、なし崩しにUGNへ。

まりあの事件でパンデミックを止められなかった無力感から、ジャンプ特有の修行編に突入してしまう。
レネゲイドウオ世界で混沌を極めた世界に対し、黒子テツが見つけた戦い方とは……
やはり"影"であった。クライムファイターとして世間に認知されなかつたら人を救い悪と戦うヒーローになった。

ヒーローネームは間違えて本名で出したら通ってしまったのでそのまま。どう呼ばれようと気にしていない。

チャパレ
オート トリックシード ハンドリングLV3 侵食+1 シーン中知覚+9

