

キャラクター名  
千夏

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10歳
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	75

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
教室	黒板、椅子、机、教壇・・・みんなが座っていたり、座っていなかったり、遊んだり喋ったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこに行ったんだろう、わたしはどこにいるんだろう。
孤立	周りのみんな、あなたを遠巻きに、くすくすと笑っている様景。何かいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、みんな目にはもうあいたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
凌辱	彼等の記憶、屈辱の反復、羞恥が引きさらされる。言いなり、されるがまま。思い出すだけで体中をざわざわと何が這い回る。あなたをこんな世界に翻らせたのはまっさ、あいつらのような奴に違いない。
レイシーの記憶	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
さつき	独占	1 ①②③④⑤	
エレクトラ	恋心	2 ①②③④⑤	
キムラ	信頼	2 ①②③④⑤	
レイシー	友情	1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを追加で1つ取得、このパーツは修復可能
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身に受ける、1ターンに何度でも使用可
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可、任意の未練から狂気点を1減少させてよい
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		本		オート			たからもの、何度も読み古して一字一句覚えている
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		やせぎす		オート			バトルパートで1つの判定につき1回「妨害」を無効化してよい
胴		写真		オート			たからもの、破れました
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する