キャラクター名	プレイヤー名
千夏	

ポジション	ジャンク	**享年**	10歳
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	75

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
教室	黒板、椅子、机、教壇・・・みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだり喋ったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこに行ったんだろう、わたしはどこにいるんだろう。
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくすと笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもうあいたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
凌辱	凌辱の記憶、屈辱の反復。誇りが引きちぎられる。言いなり、されるがまま。思い出すだけで体中をざわざわと何かが這い回る。あなたをこんな世界に蘇らせたのはきっと、あいつらのような奴に違いない。
レイシーの記憶	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（本）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
さつき	独占	1	①②③④⑤	
エレクトラ	恋心	2	①②③④⑤	
キムラ	信頼	2	①②③④⑤	
レイシー	友情	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを追加で１つ取得、このパーツは修復可能
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける、1ターンに何度でも使用可
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可、任意の未練から狂気点を１減少させてよい
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバー１つを「ラピッド」として使用する
腕		本		オート			たからもの、何度も読み古して一字一句覚えている
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		やせぎす		オート			バトルパートで1つの判定につき1回「妨害」を無効化してよい
胴		写真		オート			たからもの、破れました
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する