

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	駆け出しのマジシャン
	オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	33 %
出自	有名人	経験	モラトリアム	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2		0			2	行動値	6
感覚	1		0			1	(非装備時)	6
精神	2	1	0	1		4	戦闘移動	11
社会	3		0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
永遠の炎	P	N		
ライバル	P 好奇心	N 不信感		
アルマイト	P 有為	N 隔意		
支部長	P 有為	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	Mj	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
永遠の炎	1	4	St	至近	自身	自動	D	
効果: サラマンダーエフェクトを組み合わせた攻撃+[Lv*4]行動値-5								
氷の塔	5	4	Mj	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 同エンゲージ選択不能 攻撃+[Lv*3]								
縮地	1	2	At	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動、全力移動で好きな箇所へ移動できる 離脱可能 シナリオLv回								
妖精の手	1	4	At	視界	単体	自動	-	
効果: はいインチキ〜								
氷艶の乱舞	5	4	Mj	-	-	対決	-	
効果: 氷の塔と組み合わせ、攻撃+[Lv*3]ダイス-2								
炎の理	★							
効果: 自在に炎を出せる 人間ライター								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

マジシャンだけじゃ食ってけないけど、エージェントだけでも食ってけないよ