

キャラクター名
アズラート・ウィール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	500		大切な約束をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4			12	2
敏捷度	2			10	1
筋力	6			10	1
生命力	3			7	1
知力	11			20	3
精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マジテック	2		

戦闘特技		ダメージ	ダメージ
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	2	2

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 3	10	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(お徳用)	○□□○□□
礼服	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
救命草	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	510 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	3	13

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	片目ゴーグル(モノクル)
首	
背中	ガンベルト 12入る
右手	マジスフィア(小)
腰	ガンベルト 12入る
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
アズラートは生まれて拾われるまでの記憶がない。 両親の顔も兄弟がいたかも覚えていない。 アズラートは4歳の時養子として子供のいない裕福な家庭に拾われた。 義両親はアズラートをアズと呼び、彼に多大なる愛を注いだ。 子供ながらに自分の立場を理解しており、上手く愛情にはこたえられなかった。 アズが18歳になった時、夢を見た。 昔の記憶だと理解した。誰かと大切な約束をしたという記憶... 相手が誰か、どんな内容だったかもわからない。 ほんとはどうだっていい記憶。 ただ彼を縛るには充分だった。 だって彼にとって唯一の思い出だったから。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚