キャラクター名: スクエア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	
冒険者Lv	11	経歴	83のサブキャラクター。主にメンバー不足になると出てきてGMの心労の元となる。		
経験点	-54500		教師をしているが元冒険者		
			妨害と味方の強化を主としている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	0			4	0
		敏捷度	0			4	0
体	8	筋力	0			8	1
		生命力	0			8	1
心	9	知力	0			9	1
		精神力	0			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	11		
レンジャー	5		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適正	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	4 m	12 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ボーナス値 4 4 5 4 4 5

回避なし 防護点１８

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟