

キャラクター名  
ラムダ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	(6-5-5)同性の家族がいない		
経験点	0		(3-2-3)田舎で育った (5-3-6)己に何らかの誓いを立てている(いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			12	2
体	15	敏捷度	10			17	2
		筋力	6			21	3
心	8	生命力	5			20	3
		知力	11			19	3
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
かぼう	1-285p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	2	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	5	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード(赤A)x2	○□□○□□
非常食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	105	G	預金・借金	G
--	-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 2	9	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	バンダナ
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由 (3-5)家族を養うため	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕

街から大分離れた田舎の村で生まれた。  
 家族構成は母(34)・姉(18)・妹(12)。父は妹が生まれてすぐに亡くなった。  
 ある程度の年齢までは母が女手一つで育ててくれたが、裕福と言える状況ではなかった。  
 そのため、誕生日を迎えてすぐに家族を養うために冒険者となるために村をてテノリリアへと向かう。  
 自分の中で家族に少しでも裕福な生活をさせたいと思っている。  
 女しかいない家族で育ったことと、父の口癖であった「女性は大事にしる」と言う言葉を守り、  
 「女性を大事にする」と自分に誓いを立てている。