

キャラクター名
仙堂隼人

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	ドライバー	カヴァー	刑事
オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	安定した家庭	経験	永劫の別れ	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	3		調達		
運転：四輪	4		芸術：			知識：機械工学	1		情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
モーフィングカーII	運転	4r+4		12		行動-2,装甲12
モーフィングロボ	運転	4r+4		15		行動-3,装甲18

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:手配師	
専門家:機械工学	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
守護者	P	N		
かつての恋人	P 純愛	N 悔悟		
七姫薫	P 親近感	N うんざり		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:モルフェウス	2							
効果：								
巨匠の記憶	3							
効果：	経験点安い4技能の判定+LVd							
炎神の怒り	3							
効果：	判定+[LV+1]D、HP3消費							
先陣の火	3							
効果：	行動値+LV×5							
ヴィークルモーフィング	4							
効果：	車かロボを作る							
氷の回廊	1							
効果：	飛行状態で移動、距離+LV×2							
砂塵の帳	1							
効果：	命中判定を強制失敗							
煉獄魔神	3							
効果：	攻撃+LV×3、炎神のHP消費無効化							
クリスタライズ	3							
効果：								
砂の加護	3							
効果：								
砂塵壺	2							
効果：								
砂の結界	1							
効果：								
自動体温	★							
効果：								

島に来る前は交通機動隊に所属していた警察官。元々はモータースポーツのプロドライバー(サーキットのレーサーではなく、ラリードライバーの方)を目指していたが、幼馴染の恋人との将来を考えて安定した公務員(警察)志望に変えた。周りからも祝福され、幸せになれるはずだった。しかし警察の採用試験を受けた直後、レネゲイドが絡む事件に巻き込まれ恋人が死亡。彼女を守れなかったことへの強烈な後悔から、自身はその場でオーヴァードに覚醒し生き残った。

彼女の喪が明けた後も後悔は止まず、友人達の慰めにも、UGNからの勧誘にも耳を貸さず屍のように過ごしていた。そんなある日、受験したことも忘れていた警察官採用試験の合格通知が届く。もう会えない彼女からの、「前に進め」という激励だと思った。そう思うことにした。何にせよ、その日、こう思ったのだ。「手に入った力を、誰かを守るために使いたい」と。

・普段の言動について
割と適当なお気楽なオジサンを装っている。あまり真面目に考えると後悔の念を思い出してしまうので、いつでも深刻になり過ぎないように自分でセーブしている。
年下や後輩への面倒見は良い方だと自認している。
今でも車で走りに行くのが好き。ただし同乗者は滅多にいない。

・戦闘スタイルについて
車で駆けつけて、変形したロボ(というよりパワードスーツ)で戦うのが基本スタイル。データ的には侵食率が足りないと言われているので、「本気を出す時以外は車形態のまま戦う」ということになっている。

