キャラクター名
ココ・マーシャ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	18
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	29	32	6	15	9	29
ボーナス	3	9	10	2	5	3	9
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正					2		
能力値	4	12	10	2	9	3	11

HP	144
MP	163
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジカルクロスボウ	40+10m		19				-3	
左手									
頭部	ブリッツゴーグル					3	1		
胴部	千眼の衣		2		0	9	0		
補助	ブリッツガード				-1	4	1		0
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			12	0	10	0	3	19	9
スキル	ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ/ﾌｫｰｶｽ/ﾏｰｸｽﾏﾝ/ﾃﾞｯﾄﾞｼｮｯﾄ/ﾌｫｰﾁｭﾝ/ﾌｪｲｽ		6	62					
その他	漆黒の星/風読みの羽根		2					1	
総計(右)			24	81	9	16	5	20	9 m
総計(左)			24	62					
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 3 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	
風読みの羽根	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： -232100	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ：弓	5	-	P	-	自身	-		
効果： 命中+SL、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL								
ｳｪﾎﾟﾝﾌｫｰｶｽ	★	-	P	-	自身	-		
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ+5								
ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ	★	-	P	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ	★	-	参照	視界	単体	自動		
効果： ｽｷﾙ無効。								
	1							
効果：								
ｺﾝｼｰﾙｱﾀｯｸ	3	-	P	-	自身	-		
効果： 隠密時、命中+1D、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+(SL)D								
	1							
効果：								
ｼｭｰﾄｱｳﾄ	3	5	R	武器	単体	命中		
効果： 撃ち落としｽｷﾙ								
ﾃﾞｭｱﾙｱﾛｰ	3	-	参照	-	自身	自動		
効果： 「種別：矢弾」同名称2個使用								
ﾃﾞｨｽｱﾋﾟｱ	★	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動		
効果： 隠密状態になる								
ｼｬﾄﾞｳｼｮｯﾄ	5	5	参照	-	自身	自動		
効果： [SL×3]点のHPﾛｽ								
ﾘｻｲｸﾙ	★	8	参照	-	自身	自動		
効果： ｼｰﾝ終了時回収								
ｱﾑﾏｽ：弓	★	-	P	-	自身	-		
効果： 命中+1D								

Lv1時取得
ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ1　ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ：弓2　ｺﾝｼｰﾙｱﾀｯｸ2

●射撃命中
〇ﾊﾟｯｼﾌﾞ
・ｽｷﾙ
ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ+5　ｱﾑﾏｽ：弓+1d　ｱｷｭﾚｲﾄ+1d　ｽﾄﾚｲﾄｼｮｯﾄ+1d　ﾌｪｲｽ：ｱｰｹﾝﾗｰﾌﾞ+1
・防具
千眼の衣+2　ブリッツグローブ　+2
・道具
漆黒の星+1　風読みの羽根+1

通常命中＝5d+24

〇ｽｷﾙ使用時
・ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ
ｴｲﾐﾝｸﾞｼｮｯﾄ+1d
・ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝ
ｱﾌﾀｰｲﾒｰｼﾞ+1d

命中＝7d+24

キャラクター名
ココ・マーシャ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ｼｬﾄﾞｳｱｲ	★	10	判定直前	-	自身	自動		
効果：	隠密時、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[CL×3]							
	1							
効果：								
ﾏｰｸｽﾏﾝ	5	-	P	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL×5]							
ｽﾄﾚｲﾄｼｮｯﾄ	★	-	P	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃の命中+1D							
ｱｷｭﾚｲﾄ	★	-	P	-	自身	-		
効果：	【器用】判定+1D							
ｴｲﾐﾝｸﾞｼｮｯﾄ	★	10	ｾｯﾄ	-	自身	自動		
効果：	射撃攻撃の命中+1D。ﾗｳﾝﾄﾞ							
ｲﾝﾀｰﾌｨｱﾚﾝｽ	★	10	判定直後	武器	単体	命中		
効果：	撃ち落としｽｷﾙ							
ﾊｰﾄﾞﾗｯｸ	3	10	参照	-	自身	自動		
効果：	射撃命中の出目1つを6に変更							
ｱﾃﾞﾝﾀﾞﾑ	★	8	INS	-	自身	自動		
効果：	INSにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行える							
ﾀﾞﾌﾞﾙｼｮｯﾄ	★	9	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動		
効果：	射撃攻撃を2回行う。2回目ﾀﾞﾒｰｼﾞ+3D							
ﾃﾞｯﾄﾞｼｮｯﾄ	4	-	P	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL×4]							
ﾌｨｰﾙﾄﾞﾜｰｸ	2	4	判定直前	-	自身	自動		
効果：	判定+1D。ｼｰﾝSL回							
ﾊﾞｰｻﾀｲﾙ	★	-	ｸﾘﾝ	-	自身	自動		
効果：	ｽｶｳﾄの回数制限ｽｷﾙ1回復							
ﾌｫｰﾁｭﾝﾋｯﾄ	★	-	P	-	自身	-		
効果：	武器攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+【幸運】							
	1							
効果：								
ｱﾌﾀｰｲﾒｰｼﾞ	★	12	ﾑｰﾌﾞ	-				
効果：	命中+1D、回避+1D							
ﾋﾞｼﾞﾗﾝﾃ	★							
効果：								
ｱﾆﾏﾙｴﾝﾊﾟｼｰ	★							
効果：								
ｲｸｲｯﾌﾟﾘﾐｯﾄ	★							
効果：								
ｲﾝﾃﾝｼｮﾝ	★							
効果：								
ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ：無	★							
効果：	ｹﾞｯｼｭで封印							
ﾌｯｸﾀﾞｳﾝ	★							
効果：								

キャラクター名
ココ・マーシャ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ﾌｪｲｽ：ｱｰｹﾝﾗｰﾌﾞ	★							
効果：								
ﾘﾑｰﾌﾞﾄﾗｯﾌﾟ	★							
効果：								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：筋力	★							
効果：								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：器用	★							
効果：								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：敏捷	★							
効果：								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：感知	★							
効果：								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：精神	★							
効果：								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：幸運	★							
効果：								
ﾄﾚｼﾞｬｰﾊﾝﾀｰⅠ	★							
効果：								
ﾄﾚｼﾞｬｰﾊﾝﾀｰⅡ	★							
効果：								
ﾄﾚｼﾞｬｰﾊﾝﾀｰⅢ	★							
効果：								
ｻｰﾁﾘｽｸ	★							
効果：								
ｳｪﾎﾟﾝﾁｪﾝｼﾞ	★	4	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								