キャラクター名: レヴィン・アンカーソン

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	騎士			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	24	24	8	8	15	9
ボーナス	9	8	8	2	2	5	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正		1	1				
能力値	11	11	10	2	3	5	3

HP	131
MP	76
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	伝承武器	至近	-1	17				-1	
左手	ハンティングナイフS2	至近	2	14				-4	
頭部	ハットS3				1	1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツS1				2	3		1	
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			11	0	10	0	5	13	16
スキル			4		1				
その他				12	1	1			20
総計(右)			15	29	15	19	5	10	36 m
総計(左)			18	26					
総計(両)			17	43					
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【一般】	
冒険者セット	【武装予備】
戦士の環	ハットS3
流水の砥石	
エポナブス（乗り物）	【アームズクリスタル】
	(武)器用のクリスタル
【消耗品】	(武)戦技のクリスタル×2
HPポーション×5	(武)精霊：闇のクリスタル
MPポーション×5	(頭)敏捷のクリスタル
ハイMPポーション×5	(頭)回避のクリスタル
万能薬×5	(頭)封鎖のクリスタル

現在重量：	28		
最大重量：	84	所持金：	54751
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。							
	1							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
	1							
効果：								
ハンティングスタイル	1	10	セットアップ	-	自信	自動成功	狩猟装備	
効果：《コンバットスタイル》や《サバイバルスタイル》の効果を受けていないときに使用可能。ダメージ増加を行う。ただし、あなたが行う武器を使用した命中判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更。ダメージに+[CL×10]する。							
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果：	回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値を+[SL+2]する。							
ナイフパリー	1	3	DR直後	-	自信	自動成功	盾装備、刀装備、防御中1回	
効果：ダメージ軽減を行う。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージを-[(あなたが装備している武器の攻撃力の合計]する。								
ハンティングアデプト	1	5	《ハンティングスタイル》	-	自信	自動成功	狩猟装備	
効果：《ハンティングスタイル》と同時に使用する。武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、あなたの【物理防御力】に-[30-SL×5](最低0)する。この効果は、《ハンティングスタイル》の効果が終了するまで持続する。								
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+2Dする。							
	1							
効果：								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、鞭装備	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているこつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。この武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に宣言できない。								

■設定
赤子の時、エルーラン王国の王都ログレスに住まう神官夫婦の家の前に捨てられていた。
夫婦には子供がおらず、我が子としてその子供を育てることになった。
その子供には捨てられていた事実は伏せられて、すくすくと育っていった。
たびたび父は家を留守にしていたが、母は常にそばにいるため幸せに育った。
10歳のころ、自分との血のつながりがないという事実を知るまでは…。
真実を知った子供は家を飛び出した。
1週間後、子を探し回った母から父が亡くなったことを告げられた。
父は神官とは仮の姿であり、本来は円卓の騎士の1人で、たびたび家を空けていたのは円卓の騎士としての仕事だったと。
子が家を飛び出したことによる動揺を抱えつつも任務にあたり、殺されたのだと。
家に戻ると優しかった父の姿はなかった。父の部屋を探ると、子に対する確かな愛情を見つけることができた。
その事実をしった子は泣きながら母に謝り家に戻った。
家に帰り誓った。必ず父の敵を取り、父のような強い騎士になると。

戦い方は、攻撃用の剣と防御用の剣(データは盾)の2つの剣を用いたニ刀流。
普段はニ刀流だが、一つの剣を両手で使用する際の必殺技があるようだ…。
現在は使えないようだが。かつて父が振るっていた技の劣化版。

実は父以外にもあこがれているものがある。
かつての円卓の騎士たちに、強いあこがれを持っている。
中でも、現在も生きていると謳われている円卓の騎士アロンダイトには
是非ともあってみたいと思っている。

キャラクター名
レヴィン・アンカーソン

プレイヤー名

所持品			
(補)回避のクリスタル			
(予備)暗視のクリスタル			
(予備)潜水のクリスタル			
(予備)飛行のクリスタル			
【その他】			
消費			
売却			
RP			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1Dする。							
アームズマスタリー：狩猟	1	-	パッシブ	-	自身	-	狩猟使用	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	CL5以上で取得可能。武器攻撃のダメージに+1Dする。							
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自信	-	-	
効果：	装備している武器を使用した命中判定の達成値に+2する。							
ワイルドパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力基本値】と【精神基本値】を+3する。							
ハンターウエポン	2	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果	:装備品、あるいは携帯品の武器の中からSL個選択せよ。ただし、選択する武器の「レベル」はCL以下でなければならない。選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、「重量」+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する。							
ギガントウエポン	3	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：	貴方の装備品と携帯品の「種別：狩猟」の武器すべての「重量」と「攻撃力」に+「SL×2]、、「行動修正」に-SLする。							
ウエポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。							
	1							
効果：								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択した基本能力に+3する。							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択した基本能力に+3する。							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。							
フェイス：ブリガンティア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	リアクションの達成値に+1する。							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択した基本能力に+3する。							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【最大HP】に+CLする。							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	-	シーン1回	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択した基本能力値に+3する。							
効果：								
効果：								
効果：								