キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	1ターンに1度、射程内の味方が「アクション」マニューバを宣言した時、自身の行動値を1減らした上で宣言された対象のマニューバのコストを0とする
メインクラス		数多の手管		オート	-	自身	【うで】【あし】のコストを-1する(最低０)
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振りなおす
サブクラス		子守唄		オート			射撃攻撃の攻撃判定出目-1、コスト-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値＋１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃４＋爆発
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２．射撃攻撃・砲撃攻撃のみ
腕		アームバイス		ジャッジ	1	自身	支援２か妨害２