

キャラクター名
不明

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|------------|------|--------------|
| シンドローム | モルフェウス ノイマン | | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | 執事/UGNエージェント |
| | オプション | | 年齢 | ? | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 37 | % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 伝説 | 邂逅 | 腐れ縁 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 9 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| コネ: 手配師 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 遺産継承者: 欲望の姫君P | | N | | |
| 染宮 桜花 | P 信頼 | N 偏愛 | | |
| かつての主人 | P 懐旧 | N 悔悟 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 36 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------|----|------|-------|----|--------|----|---------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 砂の刃 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+[Lv+2]、G値-5 | | | | | | | | |
| クリスタライズ | 3 | 4 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*3]、装甲値無視 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:モルフェウス | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: C値-[Lv] | | | | | | | | |
| 虚構のナイフ | 3 | 3 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*3] | | | | | | | | |
| 神機妙算 | 1 | 3 | メジャー | | 範囲(選択) | | 80↑ | |
| 効果: 対象を範囲(選択)に、シーン[Lv]回 | | | | | | | | |
| フェイタルヒット | 3 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: ダメージダイス+[Lv]個、R1回 | | | | | | | | |
| 砂塵の帳 | 1 | 7 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 120↑、嫌悪 | |
| 効果: 攻撃判定を失敗させる | | | | | | | | |
| 砂の加護 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 判定ダイス+[Lv+1]回、R1回 | | | | | | | | |
| ブラックマーケット | 3 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 常備化P+[Lv*10]、侵蝕率基本値+2 | | | | | | | | |
| 急速分解 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 構造看破 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

かつては完璧なる執事として然る資産家に仕えていたが、その資産家がFHに襲撃され、その際にオーヴァードとして覚醒する。能力によって彼らを撃退することには成功するが、主もその家族も守れず、一人だけ生き残ることになってしまう。主の後を追おうか、と思っていたところ、UGNに拾われ、エージェントとして活動することになる。以前の主が志していた平和な世界を実現するために、世界の裏側から協力するために。性格は温厚で冷静沈着、いかなる時にも優雅さを忘れない執事の中の執事。その業界では伝説の執事として名が通っている人物。遺産の副作用として、刃物の蒐集を趣味としており、自室及びレンタルしているコンテナの中は刃物類で埋め尽くされている。戦闘では、普段はその辺の岩や建物を砂にし、刃にして攻撃する手段をとる。しかし、真の攻撃手段は物質を素粒子レベルに分解し、その中から中性子を抽出して対象に叩きつける方法を使う。尚、この方法は生物にしか通用しない為、無生物に対しては単分子カッターを作り出して切りつける攻撃方法を探る。