キャラクター名
シャーベット・アイスベルグ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	2000		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			忘れられないほど美味しい物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	1		16 + 1	2
		敏捷度	9	5		24 + 1	4
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	10			18	3
心	7	知力	8	1		16	2
		精神力	6	3		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
バード	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
特殊楽器習熟	2-229p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
バルカン語	○	
バジリスク語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
モラル	
レジスタンス	
春の強風	
冬の寒風	
獣の咆哮	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
パーカッションフレイル専用化	50
熊の爪専用化	50
アルケミーキット専用化	50
楽器専用化	100
名誉点 所持 80 /合計 330	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	8	10	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー+1		7	0	4
盾	シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パーカッションフレイル+1	1H	9		2d+ 9	9	10	19										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 8	10	9	12										
ジャベリン 射程10m	1H投	5	-1	2d+ 7	9	9	10										

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
まっちゃ（小鳥:ウグイス）	○□□○□□
あんこ（小鳥:桜文鳥）	○□□○□□
シムール(楽器)	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□

マテリアルカード金x10	○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3395 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊の爪	
背中 ウェポンホルダー	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

ボーアのリカント　興が乗ると獣化しその牙でシムールを弾いたりする。
子供の頃家出した先で魔剣の迷宮に迷い込んだことがある。
まるで１つの街の様な迷宮の中で2週間ほど生活をする羽目になり、バイトやバードのまねごとをしながらなんとかしのいだ。
ある日目を覚ますと迷宮は消えており、何とか家に帰った。
そして帰ってきて食べた食事はとても美味しかった。
美味しくご飯を食べるため、今日も冒険の旅に出る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟