

キャラクター名
ガーデンディール

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男性	年齢	28
冒険者Lv	8	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	980		大きな挫折をしたことがある		
		大好きな食べ物がある			

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	4		19 + 1	3
体	5	敏捷度	8	4		25 + 1	4
		筋力	12	4		21 + 2	3
心	7	生命力	6	5		16	2
		知力	10	1		18	3
		精神力	4	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	5		
レンジャー	3		
セージ	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
牽制攻撃	1-286p		p
命中強化	2-230p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
メディテーション			
ストロングブラッド			
バークメール			
クリティカルレイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	12	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	スプリントアーマー					15												
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																		
回避技能	ファイター	合計値										12	5					

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エル＝ガルアーン 妖精の武器(炎)	1H両	20		2d+ 12	10	13	30										
エル＝ガルアーン 妖精の武器(炎)	2H片	20		2d+ 12	10	13	40										
アルシュ＝アルファアリ なぎ払い時の命中力+1 7780+300+1500	2H	23		2d+ 12	10	12	43										
ナイフ	1H投	1		2d+ 12	10	11	1										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 13	12	11	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 13	12	11	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 13	12	11	6										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
16

装備品	説明
頭 火トカゲの髪飾り	
耳 聖印	ティダン
顔	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天のブーツ	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：最高の冒険者になるため	□□□□⑤
3 / 4 / 3 / 1 / 2 / 2	□□□□⑩
F i 5 / S u 3 / E n 1	□□□□⑮
○補助動作	□□□□⑳
【キャッツアイ】命中+1	□□□□㉑
《なぎ払い1》3体、打撃-3	□□□□㉒
《牽制攻撃1》命中+1、C値+1	□□□□㉓
○能動動作	□□□□㉔
	□□□□㉕

