キャラクター名
ちな ちまみ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	18
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16歳
種族	フィルボル			**境遇**	平凡
出自（効果）	神官			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	25	7	8	33	25
ボーナス	4	3	8	2	2	11	8
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正						2	
能力値	4	4	8	3	3	16	10

HP	136
MP	178
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	カドケウス(ディバインコール)	至近		10				(-1)	
左手									
頭部	ラックハット					5			
胴部	大地の緑衣					21	15		
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	豊穣の花冠								
能力値			4	0	8	0	16	11	9
スキル	フィルボル:ニンブル							3	
その他									
総計(右)			4	10	8	29	32	16	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	16	10		26	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	特別なオルゴール(第7話)
ハイMPポーション×5	
異次元バック	
冒険者セット	
ブルギニオンの人形	
リトルゲブラ:セキリュウ	
玉串×3	
生命の呪符	
高級楽器	
御神刀×2	
神鏡×1	

現在重量：	15		
最大重量：	24	所持金： 21691	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プロテクション＋[5＋SL×3]								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象のダメージを0にする。シナリオ中1回のみ可能。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象のHPを3D＋CL×3回復								
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象に2Dの貫通魔法ダメージ。分類：妖魔・魔獣・魔族には威圧を与える。								
レクイエム	★	5	メジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果： 対象に威圧状態を付与								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールがイニシアチブで使用できる。シーン1回。								
オラトリオ	★	8	メジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果： 対象のバッドステータスを全て回復する								
ガルドル	★	4	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 呪歌スキルが対象:範囲(選択)になる								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体	呪歌	3/シーンSL回	
効果： 行動済PCを未行動にする。SL/シーン回使用可能。								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 1回/シナリオ制限のスキル回数を＋1回する。シナリオ中1回使用可能。								
カプリチオ	1	4	メジャー	20m	範囲	呪歌	5	
効果： 対象の行動値に＋SL×2する。シーン終了まで継続。								
アレグロ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 呪歌判定の達成値に＋SL×2する								
クイックソング	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	3/シーンSL回	
効果： タイミング：メジャー、分類：呪歌を同時に使用できる。								

クリティカルメモ
ヒール:ダイスロール追加
ホーリーライト:ダイスロール追加
オラトリオ:コスト0
カプリチオ:コスト0
ジョイフルジョイフル:コスト0
マンテレット:コスト0

軽減計算メモ
プロテクション・ハイプロテクション　コスト3
5D+5+5(SL)*3=5D+20
ミカド　MP7
+2(SL)*2
イザナミ　MP10 毎ターンMP5消費
+4(SL)*2
カドケウス　MP6 使用する度MP5消費
+15【精神】
ウィッチドクター　コスト6(シーン1(SL)回)
+呪符lv*2 レベル15所持
リデュース　コスト12(シーン1回)
対象の攻撃に-(3(SL)*3)D
マンテレット　コスト15(シナリオ1(SL)回)

キャラクター名
ちな ちまみ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンプロンプチュ	★	7	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	判定を呪歌判定で代用できる。1シーン1回。							
クリエイトチャーム	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	5/ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	場所状況時間に関わらず呪符を購入できる							
リチュアルチャーム	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	購入不可呪符をSL個取得する。							
ウィッチドクター	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	3/シーンSL回	
効果	:HP回復、ダメージ軽減のスキル、パワー、アイテムと同時に使用。自分のCL以下のレベルの呪符を一つ使用してその効果に＋呪符レベル×2する。							
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	5/ﾗｳﾝﾄﾞ1回、ｼｰﾝSL回	
効果：	「種別:召喚具」のアイテムからひとつ選択し、シーン終了まで保持。							
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果	:あなたはメインプロセスで複数回行われる攻撃に対して、1回ずつ〈プロテクション〉を使用できるようになる。ただし、1回のダメージロールには1回しか使用できないことに注意すること。							
セイクリッドダンス	2	6	メジャー	-	自身	精神	5/ｼﾅﾘｵSL回	
効果	:あらゆる判定に+1Dする。この効果はあなたがクリンナッププロセスごとに【MP】を5点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する。							
コールゴッド:イザナミ	4	4	効果参照	-	自身	自動成功	5	
効果	:〈セイクリッドダンス〉の効果中に使用可能。ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果に+[SL×2]する。							
リデュース	3	12	DR直前	-	単体	-	シーン1回	
効果：	対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに-[(SL×3)D]する。							
マンテレット	1	15	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術	3/ｼﾅﾘｵSL回	
効果	:対象がダメージを受ける時、その受けるダメージに-30する。この効果は対象のいずれかがダメージを受けるか、シーン終了まで持続する。							
コンポーズ	★	5	セットアップ	-	自身	精神	-	
効果：	ラウンド終了まで【行動値】と【移動値】に+精神する。							
シークレットフォーミュラ	1							
効果：								
ディフレクション	3							
効果：								
リフレクション	1							
効果：								
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神話・伝説の【知力】判定に+1dする							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	自身	器用	-	
効果：	難易度10器用判定、対象のHPを1で蘇生する。対象は行動済になる。							
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値に＋3する							
ハンズオブライトI	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	軽減に＋1D。フェイト1点を使用する。シーン終了まで有効、分類：魔術に有効。							
ハンズオブライトII	★	-	セットアップ	-	自身	3D+精神	-	
効果：	フェイトを1点使用でヒール使用可							
ハンズオブライトIII	★	-	ヒール	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイトを1点使用でヒールの対象を範囲(選択)に出来る							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	携帯品の所持重量が「【筋力基本値】×2」になる。							
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値に＋３する							

キャラクター名: ちな ちまみ

プレイヤー名:

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トリックスター	★	-	効果参照	視界	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果：トラップ作動直後に使用可。トラップの効果を無効化する。また、トラップは作動したことになる。								
スタイル:ミカド	5	5	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：「射程:至近」以外の「分類:魔術」と同時に使用する。その射程に+[SL×5]mする。								
アーツ:ミカド	3	5	スタイル:ミカド	-	自身	自動成功	3	
効果：《スタイル:ミカド》の効果に「効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。攻撃、HPMP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う、「分類:魔術」の効果に+[SL×2]する」を追加する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								