キャラクター名

オモト

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
3.16日記	日記をつけていた。
2.2船旅	海、青い空
1-2母の手	暖かな手に抱かれた母の記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ビオラ	独占	3	①②③④⑤	
シュピーゲル	嫌悪	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		あお		オート			生きてる胎児
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の少女１人と対話判定を行う
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する。
胴		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を１減少させてよい。
頭		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２