

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
振動球+炎+氷の戒め+CR	RC	3r+2	12	13		この状態だとかなり弱い、Cは8、ダイスデバフ-2個
上記+クロスバ+ブラバ	RC	1r+2	22	37		Cは8、ダイスデバフ-2個、HP-5
上記+始祖+カノン	RC	9r+2	32	70		Cは7、ダイスデバフ-3個、HP-8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
永遠の炎	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:ウロ	2		MJ				2	
効果: いつもの								
原初の黒: 始祖の血統	3	6	MJ			シ	100↑	
効果: ダイス+[SL*2]/HP3消費								
原初の白: ブラッドバーン	3	6	MJ			シ	80↑	
効果: dmg+[SL*4]/HP5消費								
クロスバースト	3	4	MJ			シ	80↑	
効果: dmg+[SL*4]/ダイス-2								
永遠の炎	3	4	ST		自身	自動	D口	
効果: dmg+[SL*4]/行動値-5								
プラズマカノン	3	4	MJ	視界	単体	RC	100↑	
効果: dmg:[SL*5]の射撃攻撃								
氷の戒め	1	2	MJ	視界		RC		
効果: 命中した場合、R中対象のダイスを[SL+1]減少								
原初の赤: 振動球	1	4	MJ	視界		RC		
効果: dmg:SLの射撃攻撃/装甲無視								
快適室温	1		MJ			自動		
効果: あったかハイムもひんやりハイムも自由自在								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								