

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	37		56	9
体	5	敏捷度	5	8		25	4
		筋力	6	28		39	6
心	9	生命力	12	21		38	6
		知力	4	11		24	4
		精神力	9	15		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
シューター	12		
フェアリーティマー	3		
マジテック	9		
レンジャー	9		
ライダー	12		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
牽制攻撃	1B36p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
回避行動	1B29p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
命中強化	1B32p		p
武器の達人	1B31p		p
足さばき	1B29p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	
チャージ	
高所攻撃	
HP強化	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
MP譲渡	
HP超強化	
縦横無尽	
極高所攻撃	
バランス	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	24	19	21
シューター	12	21	16	18

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1	0	2
盾 ナイトシールド		15	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2 1
回避技能	フェンサー	合計値	21	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン	1H両	20	1	2d+ 27	9	24	40										
ハイペリオン	2H	20	1	2d+ 27	9	24	50										
ル=インダリア 射程40m	2H	18	1	2d+ 24	10	18	48										
ブーメラン 射程20m	1H投	7	1	2d+ 27	11	21	18										
チェイン&ウェイト	1H投	9	0	2d+ 26	11	21	19										
チェイン&ウェイト 射程10m	1H投	9	0	2d+ 26	11	21	19										

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 21	5

HP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			
魔動機術	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 20

MP
69

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ウエポンホルダー改 盾・武器を2つ保持
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

