キャラクター名
九重　京子

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	女
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
惨刃の白骸	白兵	4r+3		25		侵蝕7　武器作成、戦闘移動
餓獣の白骸	白兵	10r+3	C7	25		侵蝕5
巨躯の白骸	白兵	10r+3	C7	25+2D		侵食14 範囲

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
黒鉄サユリ	P 好奇心	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ				-	
効果：C値-[Lv]								
スーパーランナー	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動、シーン1								
骨の剣	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：命中-1 攻撃力[Lv*2+5] ガード6								
死招きの爪	2	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：武器の攻撃力+[Lv×5]								
ジャアイントグロウス	2	5	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範(選)	対決	100%	
効果：攻撃力+2D　ｼﾅﾘｵLv回								
リミットブレイク	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	D	
効果：制限n%を無視　ｼﾅﾘｵLv回								
貪欲なる拳	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：攻撃のダイス+[Lv+1]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

覚えている限りの一番古い記憶はUGNが運営する保護施設の風景。
皆がヘンで、それが普通なワタシの日常。
ジャームを殺して、ジャームじゃないのも殺して、いつの間にか知ってる顔がジャームになってたからそれも殺して。
それが普通じゃないって知ったのは中学に入ったとき。
クラスメイトの子たちが集まってワタシに教えてくれた。
それからもずっと皆ワタシに色んなことを教えてくれる。
だから笑ってありがとうって言う。

気になる子ができた。
おんなじクラスのワタシとおんなじ普通じゃない子。
ずっと一人でいるあの子は、まるで普通の子みたいに過ごしてる。ヘンなの。

あの子、サユリちゃんを見てて分かった。
とっても強がりな子なんだって。たまに寂しそうな顔するけど、そのあとは決まってカッコイイ顔になる。
見ててちょっと面白い。

サユリちゃんを見てるとヘンな気持ちになる。
笑っててほしいような、泣いててほしいような、怒っててほしいような。
いろんなサユリちゃんが見てみたくなる。
おかしいな。