

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	21
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	6	6	33	19	33	9
ボーナス	6	2	2	11	6	11	3
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正							
能力値	6	3	3	14	8	12	3

HP	141
MP	224
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	12	11	11
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	0	12	11	11
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	0
最大重量：	18
所持金：	500
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ									
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-											
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1																	
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功											
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。																	
効果： <table style="width: 100%;"><tr><td style="width: 10%; text-align: center;">1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>									1								
1																	
効果： <table style="width: 100%;"><tr><td style="width: 10%; text-align: center;">1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>									1								
1																	
効果： <table style="width: 100%;"><tr><td style="width: 10%; text-align: center;">1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>									1								
1																	
効果： <table style="width: 100%;"><tr><td style="width: 10%; text-align: center;">1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>									1								
1																	
効果：																	
効果：																	
効果：																	
効果：																	
効果：																	
効果：																	
効果：																	
効果：																	
効果：																	
効果：																	
効果：																	

CL1スキル：  
 メイ：ファイアボルト・コンセントレイション・ファイアロード1  
 ナイト：ブラッドスベル ラーニング（レムレス・セットアップ隠密） 種族：加バニグ