キャラクター名: プラム

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	死者と会話した事がある		
経験点	100		魔物に襲われた事がある		
			人族と蛮族の違いがよくわからない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	5			13	2
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	11			21	3
心	5	知力	14			19	3
		精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	1		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 発動体	2H片	17		2d+ 4	10	5	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1546 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能　墓守<ｸﾞﾚｲﾌﾞﾔｰﾊﾟｰ>5　骨細工師<ﾎﾞｰﾝｶｰﾊﾞｰ>5

幼い頃魔物に襲われたところを、ハイレブナント超英雄に助けられた
そこで話して意気投合
人族と蛮族が仲良くなる第一歩だとか超英雄が言ってたけど、人族と蛮族の違いがいまいちわかってないためよく理解できなかった
なんやかんや道に迷って、気がついたら人族の街に
奇跡的にバレずにこれまで過ごしてた
いつも傍にいる「あの子」に諭され、冒険者になることに
出身はフェンディル近くの森の中の小さな村

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟