

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	女性
称号クラス				年齢	13
種族	アルカード			境遇	天啓
出自 (効果)	妖魔の子			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	23	25	20	7	12	6
ボーナス	2	7	8	6	2	4	2
クラス修正	0	1	0	3	1	2	1
他修正			1				
能力値	2	8	9	9	3	6	3

HP	70
MP	124
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	s3ハット				1	1			
胴部	ランドクロス					5	3		
補助	ランドリング					1	1		
装身具	ランドブック								
能力値			8	0	9	0	6	12	7
スキル									
その他					1				
総計(右)			8	0					
総計(左)			8	2	13	7	10	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8	+2D		8	+ 4 d

所持品	
HMPP*5	
ポーションホルダー	
HMPP*5	
万能薬*3	
バックパック	
小道具入れ	
香水	
仮面	
上等な衣服	

現在重量: 11  
 最大重量: 13  
 所持金: 32261  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★		メイキング/パッシブ					
効果:	明度2以下のペナルティを受けない。 [暗闇]の影響がある場所にいる間、攻撃のダメージに+1Dする。							
	1							
効果:	フィジカルエンチャント							
	3	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	3	
効果:	使用時、筋力・器用・敏捷から1つ選ぶ 選択した能力値の判定達成値に+6 シーン持続							
	1	6	判定の直前	20m	単体		1	
効果:	射撃攻撃・魔術に対する回避判定の直前に使用 その回避判定の達成値に+5							
	1	3	ムーブ		自身	自動成功	3	
効果:	タイミングメジャーの魔術の対象単体を対象SL*2へ変更							
	1	7	メジャー	視界	場面 (選択)	錬金術判定	5	
効果:	ガーデンの効果を受けている対象に特殊攻撃 ダメージは5D+CLの貫通ダメージ							
	1	10	《ガーデン》		自身	自動成功	1	
効果:	《ガーデン》と同時使用 効果持続をシーンor移動するまで (転送込) に変更							
	1	3	《キープガーデン》		自身	自動成功	1	
効果:	《キープガーデン》と同時使用、キープガーデンと同時使用された《ガーデン》の効果を受けている対象は移動を行うことが出来ない。 ムーブを使用するか、《ガーデン》の効果を受けなくなるまで持続							
	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術判定	1	
効果:	対象が行う回避判定に-1D 移動orラウンドまで持続							
	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術判定	1	
効果:	対象が行う命中判定に+1D 移動orラウンドまで持続							
	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術判定	1	
効果:	対象が行う攻撃のダメージ-2d 移動orラウンドまで持続							
	5	7	メジャー	視界	場面 (選択)	錬金術判定	5	
効果:	対象が《ガーデン》の効果を受けている時に有効。対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージに+15する。この効果はシーン終了まで持続する。							
	1	8	メジャー		自身	自動成功	1	
効果:	《クラッシュガーデン》+通常のメジャーアクション							
	1	8	メジャー	視界	場面 (選択)	錬金術判定	1	
効果:	HP回復2D+CL*3 《ガーデン》の効果を受けているキャラクターのみ対象に選択できる。							
	3	8	ダメージロール直後	視界	場面 (選択)	自動成功	5	
効果:	対象が《ガーデン》の効果を受けている時に有効。ダメージ軽減-3D							

Lv1取得 フィジカルエンチャント12 ウィンドバリア クラッシュガーデン12  
 錬金術 8+4d  
 回避13+6+2d

〈差し伸べた手を取り、世界が変わった。〉 〈世界を見て願ったのは〉 〈あの人の願う未来を創ること〉

ソルに救われた後、いろいろなことがありました。世界を回り、楽しいこと、悲しいことたくさんあって。いつか来る戦いの刻に備えるために。ユリン、アルテロイテ、トレンシア、ソルが残したものを守る為に。地上と空を行き来し奔走した。もっと強くあろうと力をつけるために。あの人が望んだ 人間も魔族も妖魔も、皆手を取り合える社会 私も目指してみたいって思ったから。

性格！  
 丁寧語で話すみんな知ってるね！  
 敬称呼び捨て (天は人の上に人を作らないという独自の人間観)

戦闘！ ガーデンの効果を受けている対象を射程視界：場面 (選択) で捕捉する。  
 回復 2d+30点  
 軽減 3d  
 攻撃 10+5d (貫通)  
 バフ 打点+15  
 デバフ 回避-1D ダメージ -5+2d

