

キャラクター名	プレイヤー名
八 鶴辻 (虎杖)	

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	世捨人
オプション		年齢	??? (外見27歳)	性別	雄
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	44 %
出自	孤独な魂	経験	死と再生	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンティングスタイル		0				侵蝕値:1
80↑フルパワーアタック	白兵	11r+1		1		侵蝕値:12 装甲無視 攻撃:+最大HP-現HP
80↑フルパワーアタック		0				侵蝕値:4
80↑フルパワーアタック	白兵	12r+1		16		侵蝕値:16 装甲無視 攻撃:+最大HP-現HP 行動値0

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
復讐者	P	N			
人間(村人)	P 執着	N 憎悪			
仲間	P 懐旧	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+1							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中、精神判定達成値+[LV×2]							
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV(下限値7)							
原初の赤(漆黒の拳)	1	4	メジャー	武器	単体	対決		
効果:	〈白兵〉装甲値無視 攻撃力:+LV							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中【肉体】使用判定D+[LV+2]個 アイテム装備使用不可							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動 離脱可 封鎖影響無 1シーンLV回迄							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	ラウンド中攻撃力:+[LV*5] 【行動値】0							
原初の黒(マスヴィジョン)	3	6	メジャー			対決	100↑	
効果:	攻撃力+[LV*5] 1シナリオ3回迄							
ハイパータフネス	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	最大HP+[LV*3]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とあるイタチが死亡する直前、人を襲う妖怪の伝承を宿していたレネゲイドウイルスが寄生したことにより生まれたレネゲイドビーイング。イタチから変質した己自身を疎み、変質の根源であるところの人間を憎悪している。獣人癖というにはその感情はあまりに強い。

レネゲイドビーイングになったが故に人に憎み、しかしそれ故に人との縁を断ち切ることができない。元が動物であったため生に対する執着が強く、"人間らしい"選択肢である自死を選ぼうとしない厄介な捻くれ者。己の身勝手や他者に悪い影響を及ぼすことを嫌うため、他者を遠ざけようとする一方で関わりと誠実であろうとしてしまう。ただそれを自身で認めたくはないため罵り誇り文句を連ねて相手が自分から遠ざかるように図る。難儀。面倒なツンデシ。独善的、身勝手な人間は特に嫌う対象。

虎杖の名は適当な相手に名乗る(鶴辻→鶴→虎鶴→虎→虎杖)。

一人称:私(素は“僕”)
二人称:貴方(親しい相手には“お前”等)

次回成長予定
取得エフェクト → ハイパータフネス(最大HP増加)

通過シナリオ
Dual Calamity PC全員生還