

キャラクター名  
ブローニャ・ザイチク

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	ハッカー	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	43	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	2	0	0		2	4	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	4	1	0		2	7	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	2		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	2	
運転：二輪	2		芸術：			知識：ネット	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ウェブ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	4r	3	9		ガードされた場合、ガード値-5
アームブレード(コンボ用)	白兵	9r	3	9		60↑で10D、80↑で11D C値7
// 100↑	白兵	14r	3	9		130↑で15D C値7
リニアキャノン	射撃	7r	0	8		相手のドッジD-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
データブレイン 重装ウサギ19C	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
特異点	P	N		
ゼーレ・フェレライ	P 友情	N 不安		
紅雪	P 信頼	N 隔意		
ティナ・S・ハミルトン	P 傾倒	N 恐怖		
アマネ	P 親近感	N 不信感		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンパニオン	3	2	Xジェン/リアク	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(min7)							
ハードワイヤード	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	黒犬専用アイルLV個習得。							
バリアクラッカー	1	4	Xジェン	武器	-	対決	80↑	
効果：	ガード不可、装甲無視							
アームズリンク	3	2	Xジェン	武器	自身	対決	-	
効果：	判定D+LV							
コントロール射撃	1	2	Xジェン	武器	自身	対決	-	
効果：	射撃判定を精神で							
コンバットシステム白兵	1	3	Xジェン	-	-	対決	-	
効果：	白兵判定D+(LV+1)							
インスピレーション	1	2	Xジェン	至近	自身	自動	-	
効果：	直接!							
デュアルデュエル	1	2	Xジェン	武器	自身	対決	-	
効果：	相手のドッジC値+1							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

FBI特殊感染症対策部の技術担当。過去にある研究の実験体になっており両足と脳の一部を失ったため機械化し、感情が少し平坦になったほか協調性など一部の行動にも影響が出ている。その後研究所の中で失敗作としてゼーレと共に廃棄処分を待つだけだったがティナ達に救出されO課に保護される。その後ゼーレと共に初めてオーヴァードになっていることが確認され、O課の倉庫に眠っていた機械兵(重装ウサギ19C:ブローニャ命名)を操ることができたため、保護扱いからO課に正式に配属されることとなった。  
ちなみにプログラマー並みのコントローラー捌きを見せたり、O課のセキュリティホールを埋めたことから技術担当になった。

ゼーレとは同じ研究所だったため仲が良く、同年齢にもかかわらず「ブローニャお姉ちゃん」と呼ばれており、自身もゼーレの姉であることにに対してはまんざらでもない様子。  
紅雪の事は自由奔放すぎるとは言いつつも付き合うことも多く、お酒も一緒に嗜む仲だとか。本人曰く「紅雪は近所の明るいお姉さんみたいですね」とのこと。  
ティナの事となると、一番に助けてくれたことと2人の身長などが同じ感じなので親近感を感じつつ傾倒を通り越して崇拝している。もちろんティナは親友として見ているのだが、ただティナの指示に大体従ってしまうのが玉に瑕か。ティナの事は頭の中で「助けてくれた恩人かつ上司」と設定しているからだろう。

戦法は、ウサギに戦わせるタイプで「基本的には」敵と距離を取ることがあっても近づくことはない。ティナと同じく射撃型ではあるが彼女より射程が短いため近～中距離を担当する。ちなみにティナとブローニャで頭脳戦をした場合、教本通りの戦闘に対してはブローニャに軍配が上がり、対ゲリラ戦などであればティナが勝利するため、前衛はティナとブローニャの作戦に従うことが多い。