キャラクター名
ヴィオラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	24	12	8	6	17	8
ボーナス	8	8	4	2	2	5	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	11	10	6	2	2	8	2

HP	134
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルクロー	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	ブリガンダイン					9			0
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	秘伝書			2					
能力値			10	0	6	0	8	8	16
スキル			6	20		3	3		
その他									
総計(右)			16	33	4	24	11	8	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション×4	
毒消し	

現在重量： 0		
最大重量： 26	所持金： 2620	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
	1							
効果：								
パンプアップ	5	4	セット	-	自身	自動		
効果： ダメージ+sl*2 シーン持続								
メナシングアロー	1	6	セット	-	自身	自動	1/Sc	
効果： 相手のリアクション判定を-1Dする								
	★							
効果：								
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動		
効果： マイナーのスキルをムーブで一つ使用する								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージ+筋力(11)								
ビルドアップフォース	2	5	マイナー	-	自身	自動	sl回/Sc	
効果： 武器攻撃ダメージ+20、シーン持続								
	★							
効果：								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	至近	単体	命中		
効果： 貫通攻撃に変更								
トリプルブロウ	1	10	メジャー	-	自身	単体	1/S	
効果： 白兵攻撃3連続。別の対象を選んでもよい。								
	★							
効果：								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/S	
効果： ダメージ+cl×10								
ワンツーブロウ	5	3	判定直前	-	自身	自動	sl回/Sc	
効果： 白兵攻撃の命中判定+1D								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動		
効果： ダメージ+6D								

キャラクター名
ヴィオラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
AM：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘武器を使用した命中+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダメージ+精神(8)								
ウェポンルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中達成値+sl+1								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神+2								
ハードマッスル	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御+sl×3								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法防御+sl×3								
ハイボルテージ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃ダメージ+sl×4								
D：アンスロック	1	-	判定直前	20m	単体	自動	1/S	
効果： 対象が行う判定+1D								
アームズロジック：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘武器を使用した命中+1D								
ブロウストライカーⅠ	1	fa1	イニシア	-	自身	自動	1/S	
効果： 既に使用したｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳの回数を1増やす								
ブロウストライカーⅡ	1	fa1	フリー	-	効果参照	自動		
効果： 対象のﾘｱｸｼｮﾝ判定-1D								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ｵﾌﾞｼﾞｪｸﾄ破壊時、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2D								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
ホムンクルス	1	fa1	セット	-	自身	自動		
効果： フェイト１点消費ごとにMPをCL分回復する								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀・跳躍による筋力判定+1D								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 移動修正-をすべて0にする								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大MP+CL								
フックダウン	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/Sc	
効果： 種別：ﾎﾟｰｼｮﾝを一つ使用する								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ｽｷﾙに対する精神ﾘｱｸｼｮﾝ判定+1D								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
効果：								