キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	3

記憶のカケラ	内容
９８　『殺戮の天使』	
９３　『クスリ』	
５８　『鳥籠の鳥』	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミレイ	独占	3	①②③④⑤	
マリン	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある場合攻撃判定＋１
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目＋１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃のみ使用可全体攻撃の効果会得
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃切断判定＋１毎ターン終了時パーツ１つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋１
頭		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時パート終了時、損傷していた場合修復化
頭		たからもの		オート			ちいさなアンデット　うじむし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４攻撃判定＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		ダメージ	効果参照	自身	バトルパート中に破損した場合行動値＋２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵肉弾ダメージ＋１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵肉弾ダメージ＋２
メインクラス		冥王		オート	0	0	レギオンの移動妨害無効化　レギオンの攻撃出目７以上でなければダメージなし
腕		ガントレット		ダメージ	なし	自身	腕のみ防御１　腕部にある白兵・マニューバダメージ１