

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-60000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	3		18	3
敏捷度	8	3		18	3
筋力	11	12		30	5
生命力	9	15		31	5
知力	4	4		18	3
精神力	4	10		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	ライダー	11
フェアリーティマー	6		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	説明
タフネス	2122	p	
武器習熟/スピア	221	p	
防具習熟/非金属鎧	222	p	
マルチアクション	2125	p	
武器習熟II/スピア	221	p	
頑強	218	p	
武器の達人	3144	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	縦横無尽
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
レクイエム	
高所攻撃	
探索指令	
HP強化	
チャージ	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	
特殊能力解放	
トランプル	
極高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フェイタルランス	1H	25		2d+ 12		22	50										
騎乗時				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 12	0	94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 15	42

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓