キャラクター名
セリー・ニェコフ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	16
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	戦場生まれ			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	24	22	6	13	9	9
ボーナス	9	8	7	2	4	3	3
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正		1					
能力値	11	12	8	3	5	3	3

HP	170
MP	121
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐敗の鎌	至近	-2	20	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	天魔の兜				-1	7			-1
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	腐敗の書　改		2	6					
能力値			12	0	8	0	3	13	16
スキル			2	42				1	5
その他				2		1	1	2	
総計(右)			14	70	7	21	4	15	22
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			4 d	6 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	
毒消し	
瘴気の欠片	
ハイMPポーション	
ロストレガリア：獅子吼膝丸	
戦王の武器飾り	

現在重量：　3		
最大重量：　32	所持金：　9070	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	ｳｫｰﾘｱ,ｼﾅﾘｵｰ回	
効果：武器攻撃の判定時に使用。武器攻撃範囲を対象：単体に変更し、そのダメージに+[CL*10]する。								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：両手剣を用いた白兵攻撃の命中に＋1D								
スラッシュブロウ	3	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：武器攻撃の判定直後に使用。そのダメージに+[SL*2]Dする。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	-		
効果：ダメージに筋力を足す。								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：白兵攻撃の命中に+1D								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果：武器攻撃のダメージにSL×３　自身のリアクションダイスに-1D								
クールラーニング	1							
効果：バーサークのリアクション制限無し								
ビートダウン	1	5	セットアップ					
効果：命中+2行動値+2								
	1							
効果：								
エングレイブド	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：プリプレイにEPを([SL*3]+1)点取得する								
クリエイトオプション	3	EP1	セットアップ	-	自身	自動		
効果：シーン中ダメージに+[SL*4]								
バッドフォーチュン	1	EP2	効果参照	20m	自身	自動		
効果：対象のクリティカル効果を打ち消す								
	1							
効果：								

キャラクター名
セリー・ニェコフ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アスプレイション・デストラクト	1	25	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	武器命中	シナリオ1回	
効果：白兵攻撃を4回行う、同じ対象にしか攻撃できない。このﾊﾟﾜｰ中、命中判定に成功した場合、次の攻撃のダメージを＋1Dする（この効果は重複する）攻撃終了後のﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了時HPを100点消費する、またHPが100点以下の場合HP0となる								
	1							
効果：								
アームズロジック:斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	命中＋1D							
ストラングルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動	両装備	
効果：	バッシュを2回行う。一回目が当たらなければ不発							
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ一回	
効果：	ボルテクスアタックを再使用可能にする。							
ハイパーゲイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃のダメージに筋力を足す。							
パーフェクトボディ	1		戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	戦闘不能時、HPをSL*20回復し復活する。行動済みにはならない。							
オーバードライブ	1		パッシヴ		自身			
効果：	バーサーク効果中に命中+1D							
グレートバースト	3	10	効果参照				シナリオSL回	
効果：	ダイス目を一つ6へと変更する							
バーストスラッシュ	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	クリティカル時武器攻撃貫通化							
バトルコンプリート	1	7	判定の直後		自身	自動	シーン	
効果：	命中判定を振り直す。							
ツインウェポン	1		パッシヴ		自身			
効果：	右手、左手にもつ武器を双分類として一つの武器と見なす。							
ファストセット	1	6	ムーヴ		自身	自動		
効果：	マイナーアクションスキルを使用する。							
フルスイング	3	10	マイナー				シーンSL回	
効果：	武器攻撃力を二倍として換算する							
ツインアーツ	1		《フルスイング》		自身	自動		
効果：	双武器の攻撃力を二倍として換算する							
	1							
効果：								
ウィンドスラスト	1	12	判定直前				シーン１	
効果：	リアクション強制失敗、ダメージ+[SL*10]							
ブレイクアース	1	10	メジャー	視界	場面（選択）	対決	シナリオ１	
効果：	命中+SL*3							
デストロイヤー	1				自身			
効果：	オブジェクト破壊時のダメージに+2Dする。							
アスレチック	1				自身			
効果：	遊泳、登攀などの判定で+1D							
フェイス：グローヴィス	1				自身			
効果：	器用に＋1される。							
ブロウストライカーⅠ	1		イニシアチブ				ウォーリア	
効果：	シナリオ1回。Fateを一回使用。スラッシュブロウの使用回数を回復する							

キャラクター名
セリー・ニェコフ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ゴッデスブレス	1		パッシヴ					
効果： 武器攻撃力に＋２								
トレーニング：【器用】	1		パッシヴ		自身			
効果： 器用基礎能力値に+3								
アプレンティス	1		戦闘不能		自身	自動	シナリオ1回	
効果： シーン中、とどめの一撃を受けてもロストしない								
スタイル：クラフト	5	7	メジャー	至近	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 攻撃力に＋[SL*2]								
アーツ：クラフト	1							
効果： スタイルクラフトの命中に+2、ダメージに1D								
インテンション	1		パッシヴ					
効果： 最大MPに+CL								
ダークストーク	1		パッシヴ					
効果： 明度1~2でも移動ペナを受けない								
セルノーグフォース	1	10	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身		シナリオ1回	
効果： 最大EPの半分の値(切り上げ)を回復する								
腐敗の幻影具	1	EP1	ラウンド開始時		自身		シーン1回・両使用	
効果 :装備分類に『双』を追加し、重量を2倍にする。装備していない側(右手または左手)に装備している武器と同じ武器攻撃力の同じ［種別］の武器を追加する武器攻撃のダメージに（［武器攻撃力］÷2）点を加える シーン終了まで継続								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								