

キャラクター名
アネーリオ・セレーノ

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	マフィア	カヴァー	アルゴアル・ノ・ファミー
	モルフェウス					
オプション			年齢	32	性別	女
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32	%
出自	結社の一員	経験	危険な仕事	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	15
感覚	3	1	0	3		7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
賢者の石	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:モルフェウス	3	2	Xジャー					
効果: C値-Lv(下限値:7)。								
ハンドレットガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: <射撃>用の武器を作成し、装備する。								
イオクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動する。更に移動距離を+[Lv×2]m。								
インフィニティエポソ	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: <白兵>用の武器を作成し、装備する。								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 《インフィニティエポソ》《ハンドレットガンズ》《シルククリエイト》のいずれかと組み合わせる。組み合わせたアイテムで作成する装備を二つに分けて作成する。								
水晶の剣	3	4	Xジャー	至近	効果参照	自動		
効果: 武器を一つ選択する。選択した武器はシナリオ中、攻撃力+[Lv×2]。このアイテムは他のアイテムとの組み合わせ不可、また1シナリオ3回まで。								
アームズリンク	3	2	Xジャー	武器		対決		
効果: <白兵> <射撃>判定時、このアイテムを組み合わせた判定ダイス+Lv個する。								
ライトニングリンク	3	4	Xジャー	武器		対決	《アームズリンク》	
効果: 《アームズリンク》を組み合わせた<白兵> <射撃>攻撃の攻撃力+[Lv×4]する。発動時、HP-5。								
カスタマイズ	3	2	Xジャー	武器		対決		
効果: このアイテムを組み合わせた<白兵> <射撃>判定ダイス+Lv個。								
キックンティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: このアイテムを組み合わせた<白兵> <射撃>攻撃の対象を「範囲(選択)」に変更する。ただし、判定後に貴方の装備している武器は全て破壊される。								
ハリアクラッカー	3	4	Xジャー	武器		対決	80↑	
効果: <白兵> <射撃>攻撃にこのアイテムを組み合わせた場合、その攻撃に「装甲・ガード無視」「カバーリング不可」の効果を付与する。1シナリオ1回まで。								
ポルターガイスト	1	4	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: 所持している武器を一つ選択する。そのシーンの間、貴方が行う攻撃の攻撃力+[選択した武器の攻撃力]する。ただし、選択した武器は破壊される。								
魔弾の悪魔	3	4	オート	至近	自身	自動		《ハンドレットガンズ》
効果: 《ハンドレットガンズ》で作成した武器を装備した状態で<射撃>判定を行った直後に使用する。判定の達成値を+10する。《ハンドレットガンズ》の武器を使用していないと発動不可。1シナリオ1回まで。								

小惑星の力学: セットアッププロセスに使用可能。そのラウンド間、シーンに登場している任意のキャラクター全ての【行動値】+10する。1シナリオ1回まで。

