キャラクター名
砂山響暉

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学教授
オプショナル		年齢	29	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	政治権力	経験	敵性組織	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	1			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
明□止水	白兵	9r+4	3	22		ｺｽﾄ 17 C値 8 ﾒｼﾞｬｰ全力移動攻撃 範囲 相手ダイス-Lv個 攻撃力+行動値
止水一の太刀 霞	白兵	9r+4	3	22		ｺｽﾄ 9 C値 8 攻撃力+行動値
止水二の太刀 叢雲	白兵	6r+4	3	22		ｺｽﾄ 9 C値 8 相手ダイス-Lv個 攻撃力+行動値
止水三の太刀 夜霧	白兵	9r+4	3	22		ｺｽﾄ 12 C値 8 相手ダイス-Lv個 攻撃力+行動値

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウエポンケース	
日本刀	
携帯電話	
フォーマル	
アクセサリー	
コネ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
幼なじみ	P 幸福感	N 不安		
神速の担い手	P	N		
霧谷雄吾	P 懐旧	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv個							
コントロールソート	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：	組み合わせ判定を(精神)に変更							
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：	全力移動のあと白兵攻撃 離脱不可							
獅子奮迅	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	白兵	-	
効果：	組み合わせ攻撃のエフェクトを範囲(選択)							
音速攻撃	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：	組み合わせ攻撃ダイス+Lv個							
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	行動値+Lv×3							
疾風剣	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：	組み合わせ攻撃に対し相手の判定ダイスを-Lv個							
スピードスター	★	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	-	Dロイス	
効果：	攻撃力+行動値							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								