

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプション	キュマイラ	年齢	15	性別	男
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	32%
出自	安定した家庭	経験	約束(学生)	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	0	1			7	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	1			3	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	3		射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転			芸術			知識			情報	噂話	1
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	7r+3	1	9		水棲の獣の鉤爪。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	
自転車	
携帯電話	
制服	
思い出の一品	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【野獣本能】	P	N		
新藤 莉子	P 信頼	N 劣等感		
月代 彩	P 純愛	N 偏愛		
朝宮 幸	P 友情	N 不信感		
乙名 直己	P 尊敬	N 脅威		
(T) カバード	P 連帯感	N 脅威		
(T) 月代 拓也	P 同情	N 憎悪		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2		メジャー					
効果： C値-LV(下限値7)								
アルゴスの眼	2	1	メジャー/リアクション			《知覚》		
効果： 組み合わせによりダイス+LV個								
銘なき刃	1	1	メジャー	武器		《白兵》		
効果： 組み合わせた攻撃の攻撃力+(LV+1) 素手限定								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 【肉体】判定+(LV+2) 素手以外の装備不可								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手のデータを変更 (p123参照)								
剛身獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手の攻撃力+(LV*2)、装甲値+(LV*3)								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 《完全獣化》中アイテム通常通り使用可能								
海の恩恵	1			至近	自分	自動		
効果： 水中によるペナルティを受けない								
眠れる遺伝子	1			至近	自分	自動		
効果： 動物の姿で日常が過ごせる。多分鯉。あざらしにもなれたらいいね。								
獣の直感	1			至近	自分	自動		
効果： 天候や地震を予測								

もちづき-ふみなつ

UGNイリーガル。自転車でN市を走り回り、アイスやラムネを味わいつつ夏休みを満喫するたって普通の元気で生きのいい少年。記憶は失っていないし、誕生日を迎えた時の星空も自らのもの。得意科目は理科と国語だが、覚醒後はやたらと水泳の腕が上がった。時に己の正義が本当に正しい事なのかと悩む事もあるが、姉貴分や支部長に支えられる事でなんとか頑張っているらしい。「ふみか」という女の子の名前にも読めそうな自分の名前が少しだけ嫌い。

獣化した時の姿は、サメとアザラシと鯉を足して3で割ったような見た目である。

<https://www.youtube.com/watch?v=p2bx9n-ybrU>