

キャラクター名
シタデル

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		劣等感		オート	-	自身	同エリアに自身以外の姉妹が居ない場合、自身が宣言するマニューバで与えるダメージを+1する。
メインクラス		双武		オート	-	自身	lv2以上の白兵攻撃マニューバを「アクション」で宣言した時、lv1の白兵攻撃マニューバ1つを同対象へ「ラピッド」して宣言してよい。
メインクラス		蔓延る死		オート	-	自身	lv1の白兵攻撃マニューバのコスト-1(最低0)。アクション以外で宣言した場合、さらに-1(最低0)する。ただし、与えるダメージはこのマニューバによって減少したコスト(最低0)。
メインクラス		非情なる刃		オート	-	自身	このスキルを習得した時、タナトスの特化スキルを1つ習得する。
メインクラス		塵殺領域		オート	-	効果参照	自身が「アクション」で攻撃マニューバを宣言したカウントの終了時、攻撃マニューバの対象と同エリアにいる姉妹とサブヴァント以外の全存在に「破砕1」を与える。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		失敗作		オート	-	自身	自身の行う攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		不死者		オート	-	自身	自身の最大行動値のカウントを1として、3カウント毎に損傷している基本パーツ1つをカウント開始時に修復してよい。この効果は完全解体中には発動しない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発動		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
脚		練脚		オート	-	自身	【はらわた】の宣明時、効果は「白兵攻撃+1(最低0)」、または「白兵攻撃」命中した対象を破砕してよい。ただし、自身は対象にせず、大規模なダメージは与えられない。この効果は完全解体中には発動しない。