キャラクター名	プレイヤー名
アイゼン(腐蝕殺のアイゼン)	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	♂	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1190				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	12	2	30 + 2	5
		敏捷度	11	7		24	4
体	14	筋力	3	7		24	4
		生命力	5	5		24	4
心	10	知力	12	8		30	5
		精神力	8	14		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/ブラグザバス	8		
スカウト	7		
エンハンサー	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート		24	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		11	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ HP-5で追加D+5	2H	17	1	2d+ 15	11	15	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石5点x20	○□□□○□□
陽光の魔符x5	○□□□○□□
月光の魔符x3	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
52300 G	G

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	26 m	78 m	2d+ 11	9	118

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 11	2d+ 15	2d+ 17	68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
スケイルレギンス	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	100
武器防具専用化	100

名誉点 所持 50 /合計 250

	装備品	説明
頭	聖王の冠	威力表1ゾロでも魔力分回復
耳	ゴールデン耳栓	対呪歌精神抵抗力判定+2
顔		
首	祈りのアミュレット	HP回復魔法行使時回復量+1
背中	カメレオンマント	隠密判定+4,知覚「魔法」「機械」には無効,通常移動以上の移動や能動的な行為判定を行うと解除される
右手	信念のリング	
腰	不撓のバックル	ガンや魔法の矢を精神抵抗力判定で半減させる
足	サイレントシューズ	隠密+2
その他	聖印	三つの六角形が重なり合う装飾

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	壊すと+14

その他メモ

触れたものを腐らせ、殺めてしまう事から、腐蝕殺と称されている。
総務部長であり、優秀な人材を見つけては、ヘッドハンティングし、邪魔する者や断る者を殺して回っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟