

キャラクター名

プレイヤー名

ネクロ

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	14		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		屍肉の盾		ダメージ	1		同エリアのレギオンを任意の数だけ減らす。その数だけダメージを軽減。
腕		亡者の目覚め		アクション	3	0-1	増援(ゾンビ*サイコロの出目)
腕		死者暴走		アクション	2	0-1	増援(ゲール*1)対象エリアの任意のレギオンを1減らす
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援2(自身に対して使用不可)
頭		強制再起動		アクション			完全解体状態のホラーを1つ選び、そのホラーの悪意分、行動値を減らし、そのホラーと同じホラーを増援として1配置する
頭		死者の王		オート			舞台上の全てのレギオンの最大行動値が+1され、攻撃判定も+1
頭		解体知識		オート		0-1	自分が使用した攻撃マニューバで対象が1か所以上を全損させた時のみ射程内のホラーかザヴァントを1対選んでパーツを2個修復する。
頭		エナジーチューブ		オート			行動値2 装備部位にダメージ時基本パーツ損傷1
頭		リフレックス		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
腕		対アンデッド用知覚攪乱孢子		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		ネクロマンシー		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		外法		ラピッド	2		移動妨害1