

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ランド = ジェンティール

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)	一般人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	17	11	12	7
ボーナス	2	2	3	5	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	5	5	3

HP	34
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	6	5	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
野菜	
バックパック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	

現在重量: 3
 最大重量: 14
 所持金: 2054
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定+1D								
アースバレット	1	6	メジャー	20m				
効果: 地属性魔法 ダメージ2D+5 スリップ								
アースプレイヤー	3		パッシヴ		自身			
効果: 地属性魔法の d m g+[SL×4]								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果: エネミー識別がセットアップ プロセスで使用可能となる。								
コンコーダンス	1		パッシヴ	視界	場面 (選択)			
効果: すべての対象にエネミー識別を 行なえる。エネミー識別の判定は1回 だけ行なう								
マジックオペレーション	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 使用時に属性選択。魔法攻撃の属性を変更。MPまで								
モンスターロア	1		パッシヴ					
効果: エネミー識別の判定+1d								
ベアアップ	1							
効果: リアクションの精神判定に+1D								
スペシャリスト: 地	1	FP:1	戦闘前		自身	自動成功	メイジ	
効果: 魔法DMG+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
