キャラクター名
ジダル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	31
種族	ネヴァーフ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	職人			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	7	9	7	10	6
ボーナス	4	4	2	3	2	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	2	3	2

HP	47
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胴部	スーツアーマー［1/全身/12］				-2	10			-3
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	6	11
スキル	アダマン+ガード+フェイス					8	3		
その他	アックスマスター		3						
総計(右)			7	8	2	22	6	4	8 m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 14	所持金： 1670	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 斧の命中判定+1D								
アックスマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 斧の命中判定+3								
アイアンクラッド	2	3	DR直後	-	自身	自動		
効果： 物理ダメージ-［SL*3］								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物防+［SL*2］。魔防+SL								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果： カバーを行う。行動消費なし								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動		
効果： カバーリングの射程を20mに変更								
フェイス：ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物防魔防にそれぞれ+1								
レストタイム	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナ１回	
効果： シーン終了時にHPとMPを2D+1回復								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

家業を継げなかったネヴァーフ。体は平均より大きく、頑丈にできている
その特性を生かすことを考え、冒険者になった。今でも旨い酒のため、冒険をしている
「冥府へ行ったら、酒は飲めんからの」ということで、防御を重視している
こちらが倒れなければ、いつかは倒せる。そんな考えでもあるようだ
ただ酒代に消えるのか、冒険の時の消耗品などは準備不足に陥りがちである