キャラクター名: フロリア＝リュミール

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	**性別**	女性	**年齢**	150歳
冒険者Lv	7	**経歴**	師と呼べる人物がいる		
経験点	250		大恋愛をしたことがある		
			始まりの剣を求めている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	**器用度**	5	2		17	2
		敏捷度	8	5		23	3
体	3	**筋力**	6			9	1
		生命力	9	2		14	2
心	13	**知力**	10	2		25	4
		精神力	8	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ソーサラー	7		
レンジャー	2		
セージ	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	4	2
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に＋1
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	壊すとダメージを「−2」
背中	英雄のマント	ブレスによるダメージを「−2」
右手		
腰	ブラックベルト	防護点＋1
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手		

その他メモ

元々はエルフの里で魔法の研究をしていたが、魔法の師として尊敬している人物が旅に出てしまい、後を追いかけるように冒険者となった。
かなりドジな部分もあり魔法を暴発させたこともある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フロリア＝リュミール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
緑マテリアルカード（B級）x10	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔晶石５点x5	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食（1週間分）x3	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
ヒーリングポーション＋1x5	○□□○□□
ワインx10	○□□○□□
布x4	○□□○□□
酒の種（10粒）x3	○□□○□□
エールx2	○□□○□□
蒸留酒x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□