

キャラクター名 比那名居天子	プレイヤー名
-------------------	--------

シンドローム	エンジェルヒロウ	ワークス	フリーター	カヴァー	天人崩れ
	オルクス		年齢		
オプショナル	ハヌマーン				
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	76%
出自	名家の生まれ	経験	ニュース	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	0	1	0	9		10	48
感覚	4	0	2	5		11	行動値 30
精神	2	0	0	6		8	(非装備時) 30
社会	2	0	0			2	戦闘移動 35
							全力移動 70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	2		RC	9		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達		
運転:	2		芸術:			知識:天界	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
緋想の剣気	白兵	10r+4				1, 5, 8, 10
非想の威光	RC	11r+9				1, 3, 6, 7, 12, 13
「全人類の緋想天」	RC	11r+9				1, 2, 3, 4, 6, 7, 9, 12, 13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:神格	P	N		
博麗霊夢	P 好奇心	N 不快感		
腐れ縁:伊吹萃香	P 感服	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:オルクス	2							
効果:								
ピンポイントレーザー	4							
効果:								
幻惑の光	1							
効果:								
スターダストレイン	2							
効果:								
一閃	1							
効果:								
振動球	6							
効果:								
アースシェイカー	1							
効果:								
疾風剣	2							
効果:								
棘の戒め	4							
効果:								
形無き剣	1							
効果:								
隆起する大地	4							
効果:								
アニマルテイマー	2							
効果:								
光の手	1							
効果:								

「天にして大地を制し、地にして要を除き、人の……え、聞き飽きた？」

有頂天に住まう天人崩れ、人間で言うところの不良。天界の総領の娘だから実は結構いいとお嬢様。性格は大胆にして快楽主義。暇潰しに幻想郷中から人の気を集め、天候を滅茶苦茶にした挙句巫女を奮起させるために博麗神社を破壊した。悪意はないから性質が悪い。

そのあまりに自分勝手過ぎる言動は最早神の域に達しており、無数のキャラクター達の中で唯一八雲紫をマジギレさせたのはちょっとした伝説。なおコテンパンにされた模様。

主に緋想天ストーリーモード妖夢ルートの言動(「そうそう、もっと怒って！」等々)などから二次創作ではドMの称号を冠する。あくまで二次創作で公式設定ではない(重要)。

咲夜曰く、「ナイフが刺さらない」。可愛い顔して鬼のようなタフネスを持つことも窺い知れる。身体能力も飛び抜けており、ゲームでは完全無敵の状態で高速突進したのち斬りつけるコマンド技。緋想の剣気から短いながら壁コンに繋がられるというトンデモ性能だが、歩き・走り共に移動速度は霊夢と同等。速さをウリにした魔理沙や妖夢をもちろん、多段ヒットによるアーマー削りを得意とするアリスなどにも競り負けることが多々ある。「本当に強い者は勝つことも負けることも選べる」とは彼女の談。ゲーム内では本気を出していないと思われる。

最近、天界の一角に鬼が住み着いて困っている模様。ちなみに絶壁(どこがとは言わない)。

