キャラクター名

アリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	6
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
愛犬	わんわん
歌	おうだいすき
故郷	洋風のお部屋なつかしい
感謝	ありがとういいたいなぁ……誰に？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジーナ	嫌悪	3	①②③④⑤	
キュウガ	憧憬	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、地震の攻撃判定出目＋１、ダメージ＋１
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃３＋連撃２
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定出目＋１
頭		カンフー		オート	なし	0	行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	0	行動値＋１
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾戦ダメージ＋２
腕		人形		オート	なし	なし	たからもの
頭		グリペンくん		オート			たからもの、きゅうちゃんにもらった紙飛行機。