キャラクター名	プレイヤー名
スフィア	

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	ゴシック	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	パーツ一つを損傷させ、再判定
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷したパーツを一つ修復する
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	マニューバ使用回数回復。対象:「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバをラピッドで使用
頭		のうみそ		オート		自身	行動値+2
頭		めだま		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4　爆発
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃１　爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次Cで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			効果無し。装甲として使用
胴		はらわた		オート			効果無し。装甲として使用
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		たからもの		オート			たからもの バトル終了時に狂気-1