

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	フィルボル			境遇	大成功
出自(効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	7	12	16	15
ボーナス	2	3	3	2	4	5	5
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	2	4	3	4	4	7	6

HP	35
MP	55
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	ローブ					2			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	7	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	11	7	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	2		6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し×2	
HPポーション	
MPポーション*3	
ハイMPポーション	
バックパック	
ベルトポーチ	
使い魔	

現在重量: 12
 最大重量: 13
 所持金: 15
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	メイキング	
効果:	作成時に幸運基本値+3							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象の【HP】を+[3D+CL*3]点回復する							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/Scene	
効果:	イニシアチブプロセスに《ヒール》を行える							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	使い魔を[SL]個取得する 指定した能力値に+2ボーナスを受ける							
ファミリアアタック	2	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果:	対象に特殊攻撃。ダメージ[(SL+2)D+CL*2] クリティカル時ダイス増加							
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《ファミリアアタック》の判定に+1Dする							
リムーブトラップ	1		パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ解除の判定に+1Dする							
フェイス:アエマ	1		パッシブ	-	自身	-		
効果:	HP・MPを回復するスキル・アイテムの効果に+2する							
トレーニング:精神	1		パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した能力基本値に+3する							
ストリートワイズ	1		メジャー	-	自身	幸運		
効果:	情報収集を【幸運】で行う その判定に+1Dする							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

両親ともに冒険者として勇名を馳せた家に一人娘として生まれる
 周囲から「君のご両親は凄い人だよ」と言われていたし、冒険者になるんだらうと思われていた
 自分も両親のような冒険者になってやろうと思って修行をし、自然の動物と触れ合ったり神聖魔術を鍛えて数年
 十四歳になったら冒険者になる試験を受けていいと言われていたので、十四歳になったことを切っ掛けに冒険者になるために教会の門を叩く

どういふ訳か子供の頃から運が良く、ちょっとばかり無茶をしても大した怪我もせずに帰ってきた
 その運の良さを持って、裏の方々もちょっとだけアリアステラに頼ったことがある。本人はそれが秘密結社の人だとは少しも知らない
 両親は運の良さだけで怪我もせずに生きてきた娘を心配している。冒険者の大変さを知っているの、可愛い娘が死んでしまわないかと気を揉んでしまうのだ