

キャラクター名
ルッツ・ディドラン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	173
冒険者Lv	7	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	0		自殺を試みたことがある		
		絶対に知られたくない秘密がある			

技	6	器用度	11	成長	1	他修正	能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	7	2		15	2			
体	14	筋力	1	1		16	2			
		生命力	4	3		21	3			
心	10	知力	7	5		22 + 2	4			
		精神力	11	3		24	4			

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル・ロウド	7		
レンジャー	4		
セージ	5		

戦闘特技		値	修正
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
パラライズミスト	
軍師の知略	
怒涛の攻陣II：烈火	
強靱なる丈陣：精定	
怒涛の攻陣III：轟炎	
強靱なる丈陣III：整身	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50
名譽点 所持 200 /合計 300	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		12	0	5
盾	ヒーターシールド		10	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	0 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+	0	10	0	3									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
叡智の腕輪x5	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□

テント	○□□○□□
魔晶石(3点)x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	145 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+	0	11

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	9	2d+	0	47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔 ひらめき眼鏡	見識判定と探索判定に+1
首 薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中 サーマルマント	炎、氷ダメージ-1
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 ブーツ	ロング
その他 聖印	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
エルフの族長の家に生まれ、疎まれながらも周囲に認められようと努力していた。しかしその努力が認められることは無く、それどころか存在が集落の恥とされ殺されかける。自分の死を偽装して何とか逃げ延びることに成功した後は本名を捨て今の名を名乗るようになる。追手に見つかからないよう旅を続けているうちにル・ロウドの声を聞き神官となった。気の向くままに旅を続け、路銀がなくなったときに冒険者として働く生活をしている。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛
KA2：1d+2d 経歴 #1 SwordWorld2.0：(1D6+2D6) → 1[1]+7[4,3] → 8	
KA2：1d+2d 経歴 #2 SwordWorld2.0：(1D6+2D6) → 5[5]+12[6,6] → 17	