キャラクター名
ルムル

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	10		26	4
		敏捷度	7	4		17	2
体	10	筋力	12	7		29	4
		生命力	13	3		26	4
心	6	知力	7	2		15	2
		精神力	7	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
スローイング	IB30 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟S/投擲	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベア		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	13	15
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェイン＆ウェイト 射程20m 本体代+OM3+銀化+魔化（780+1000*3+2000+10000）*2	1H投	1		2d+ 16	9	18	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

22:41 (seven34) 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6**3
22:41 (takashi_macros) seven34 -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [6,1]+[3,2]+[2,5]+[6,2]+[6,5]+[6,6](6ゾロ) = 50
22:41 (takashi_macros) seven34 -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [3,6]+[3,5]+[3,6]+[3,6]+[2,2]+[1,4] = 44
22:41 (takashi_macros) seven34 -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [5,5]+[6,1]+[1,6]+[4,3]+[6,6](6ゾロ)+[6,1] = 50
22:42 (flan) 神は言っている…後衛を作れと…
22:42 (seven34) カミィ！ワタシハ、オーセノトーリニ！
22:43 (seven34) 2d6
22:43 (takashi_macros) seven34 -> 2d6 = [6,1] = 7
22:43 (seven34) ネタが捗る

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルムル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

所持金 41540 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0