

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自(効果)	闘士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	9	7	8	21	8
ボーナス	5	5	3	2	2	7	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	6	5	2	2	8	3

HP	82
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブロードソード	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	プレートメイル				-1	12			0
補助	ミスリルガントレット					6			0
装身具									
能力値			6	0	5	0	8	7	11
スキル	マジックレジスト・オートガード・ハードマッスル・マシンアーマー・ゴヴァノン					16	16		
その他	サクセション					1			
総計(右)			5	8					
総計(左)			6	0	3	47	24	5	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2	1D		2	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
小道具入れ	
バックパック	
冒険者セット	
キャップライト	
ポーションホルダー	
楽器	

現在重量:	8	所持金:	14579	預金・借金:	
最大重量:	20				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に魔法防御力+3							
	1							
効果:								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御中	
効果:	対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済みにならない。							
オートガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】に+ [SL*2]、【魔法防御力】に+ [SL] する。							
ハードマッスル	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】に+[SL*3]する。							
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	【HP】を [CL*10] 点回復する							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程: 20m」に変更する							
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	1/防御中	
効果:	あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。							
レジストエレメンタル	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【魔法防御力】に+[SL*3]する。							
コールアウト	1	4	セットアップ	10m	単体	精神		
効果:	対象と【精神】の判定を行なう。この対決の判定の達成値に+[SL*2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。							
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	メジャーSL/シーン		
効果:	行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:	対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件: シナリオ〜回」のスキルのみである。							
ステップ: アース	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+ [SL*3] する。この効果はシーン終了まで持続する。							
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	危機感知の判定に+1Dする。							
イクウィップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	装備しているアイテムの重量制限に+5する。							

あまり自分の事を話したくない青年、18歳という年齢であるがフィルボルである為とても小さくそのことを言われるのを嫌がる。元々はモンクとして拳で戦っていたのだが、怪我を負い拳が武器として使い物にならなくなってしまったのを期に壁役としての戦士に転向する。

以下は大まかな人生

母親はシロが生まれて間もなく他界し、闘士である父親と二人だけで暮らしていたがシロが10歳の時に急に旅立ってしまった。その間は母側の祖父母のもとで暮らしていたがとある理由(ライフパスの命令)により冒険者として旅立つことを決意する。しかし旅立って間もなくあるパーティーに属していたが馬車護衛中に魔物の群れに襲われ馬車は守りきることに成功したが、パーティーメンバー4人のうち2人は死亡、1人は冒険者として再起不能となりもう1人は無事に生存する。その事件をきっかけにパーティーは解散、シロはモンクとしては戦えなくなり、今回の件もあり仲間を守るための盾となることにする。

<http://charasheet.vampire-blood.net/m9c15a357d49f52b59acb44fcc001e222>

