キャラクター名: 篠塚　二瓶

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ウロボロス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	165 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	1	6		10
社会	1	0	0			1

HP	308
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	7		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎の加護		0				
雹雨よ、地を穿て		0				
(ヘイル・ブルー・ストーム)	ＲＣ	7r+7		12		C値7、対象を自分のいるエンゲージに移動
		0				範囲（選択）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｅ：虐殺機関	P	N		
Ｅ：無限を継ぐ者	P	N		
Ｅ：殺刃圏	P	N		
Ｅ：孤独の叫び	P	N		
Ｅ：不滅の妄執	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	-		
効果：	そのメインプロセスの間、あなたが 行なうサラマンダーのエフェクトを組み 合わせた判定のダイスを+LV個する							
コンセントレイト《サラマンダー》	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果：	C値-Lv （下限7）							
ブリザードブレス	5	3	メジャー	視界	範囲（選択）	RC		
効果：	「攻撃力:+LV」 の射撃攻撃を行な う。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-3個する。							
クロスバースト	3	4	メジャー			シンドローム	80↑	
効果：	このエフェクトを組み合わせて行なう攻撃の攻撃力を+[LVX4] する. ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-2個される							
原初の赤：虚空の陥穽	3	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果：	命中した場合、対象をあなたのいるエンゲージへ移動させる。このエフェクトは1シナリオに LV回まで使用できる.							
混色の氾濫	3	3	メジャー	至近	自身	シンドローム		
効果：	《原初の・》で取得した「対象:自身」以外のエフェクトと組み合わせて使用する.このエフェクトを組み合わ せたエフェクトの対象を範囲(選択) に変更する.このエフェクトは 1シナリオ に LV回まで使用できる。							
バーストブレイク	1	-	オート					
効果：	このエネミーが行なう攻撃のダメー ジロールの直前に使用する。そのダメ ージを +5Dする 。このエフェクトは侵 蝕率でレベルアップせず、 1シナリオに LV回まで使用できる							
生命増強	9		常時					
効果：	HPをLv×30							
冷静と情熱のあいだ	1		メジャー	視界	単体	意志：自動		
効果：	そのシナリオの間、対象の持つ感情 ひとつを活性化させる、あるいは停止 させる。その結果、対象がどうなるか はGMが決定せよ。この効果はこのエ ネミ ーの任意のタイミングで解除でき る。また、このエネミーが死亡した場合も、この効果は解除される							
加速する刻	1							
効果：								
瞬間退場	5							
効果：								
戦力増員	10		セットアップ					
効果：	種別トループのエネミーをLV体未行動で登場させる							
	★							
効果：								