キャラクター名
ノエル

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	27
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19
種族	レムレス			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	39	39	12	38	14	9
ボーナス	3	13	13	4	12	4	3
クラス修正	0	3	2	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	16	15	4	14	5	3

HP	233
MP	222
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トリプルガンズ	10m	0	55	0	0	0	0	0
左手	[CL+3]+[SL*5]								
頭部	伝承のサークレット					28			
胴部	デュエルドレス					6	5		
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			16	0	15	0	5	29	8
スキル				65					
その他									
総計(右)			16	120	16	37	10	33	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPP×18	
魔導銃士のクリスタル	
暗視のクリスタル	
アトムリング	

現在重量： 19		
最大重量： 40	所持金： 1641625	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備、及び携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能である。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 命中判定+1D、ダメージに+[(SL)D]								
スニークアップ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 移動の直前に使用。この移動では封鎖されずエンゲージしても移動を終了しなくてよい。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： [CL+3]								
トリプルガンズ	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果： [SL*5]								
アームズマスタリー；魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果： 命中判定+1D								
カウンターショット	★	-	判定の直後	武器	単体	命中判定	魔導銃、シナリオ1回	
効果： 「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定で対抗。成功したら相手の攻撃は失敗。								
デスターゲット	★	6	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果： 武器攻撃のダメージに+【敏捷】								
ファニング	2	5	メジャー	武器	[SL+1]	命中判定	魔導銃	
効果： クリティカル：ダイスロール増加								
ランニングショット	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果： 戦闘移動を行い、回避判定に+1Dする。								
ワンコインショット	5	4	DR前	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果： 対象の【物理防御】【魔法防御】に-[SL*3]								
バレッドマーク	1	-	《ワンコインショット》	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果： 対象の【物理防御】【魔法防御】に-15。シーン持続。								

伝承のサークレット：テクニック、ダークネス*2、オクトパス*2

キャラクター名
ノエル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シューター	2	6	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 線等移動と同時使用。射撃攻撃の命中判定とダメージに+2D。メインプロセス終了まで。								
フェイドアウト	★	10	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 隠密状態になる。エンゲージでも可。								
ソウルヒット	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃と同時使用。貫通ダメージに変更。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼｰﾝ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 打ち消す。								
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用】判定に+1D								
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SL*5]								
ストレイトショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃の命中判定に+1D								
アデンダム	★	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。行動済みにならず、行動済みでも行える。								
バーサタイル	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： スカウトの「シナリオ～回」スキルの使用回数を1増やす。								
ダブルショット	★		メジャー	-	自身	自動成功		
効果： 射撃攻撃を2回行う。2回目のダメージに+3D。ただし、同じ対象にしか行えず1回目が当たらなければ2回目は行わない。								
インターフィアレンス	★	10	判定の直後	武器	自身	命中判定	シーン1回	
効果： 射撃攻撃を行う命中判定で対抗。成功したら相手の攻撃は失敗。								
ハードラック	2	10	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 射撃攻撃の命中判定のダイス目を1つ6にする。								
デッドショット	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SL*4]								
サイレントキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*5]								
ダークコート	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《ハイドコート》とマイナーアクションを使用する。								
ハイドコート	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 隠密状態になる。エンゲージでも可。								
ファントムシフト	★	-	フリー	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 隠密状態となり、行う判定+1D								
完全奇襲	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃に対するリアクション判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキル、アイテムも使用できない。								
戦場の陥穽	1	-	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動成功	シーン1回	
効果： 対象に[CL*5]点のHPロス								
ハードヒット	3	10	DR前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*10]。スキルやアイテムの効果で軽減はできない。メインプロセス終了まで。								
影縫い	★	武器	効果参照	-	単体	自動成功	シーン1回	
効果： ダイスを1個除外して達成値を算出。								
インテュイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷】判定に+1D								

キャラクター名
ノエル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アフターイメージ	★	12	ムーブ	-	自身	自動成功	(バタフライダンス)	
効果：	武器攻撃の命中判定+1D、回避判定+1D。シーン終了まで。							
天の火	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時使用。ダメージに+[CL*10]							
時の支配者	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	打ち消す。							
神速の鼓動	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	フェイトを3点消費。メジャーアクションを２回行う。							
アサシネイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：	攻撃の命中判定でクリティカルした場合、ダメージに＋【敏捷】。							
エンラージリミット	★							
効果：								
フックダウン	★							
効果：								
スタイル：クロコ	5							
効果：								
アーツ：クロコ	★							
効果：								
アースノウリッジ	★							
効果：								
バイタリティ	★							
効果：	【HP】+CL							
トレーニング	★							
効果：	筋力							
トレーニング	★							
効果：	器用							
トレーニング	★							
効果：	敏捷							
トレーニング	★							
効果：	知力							
トレーニング	★							
効果：	感知							
トレーニング	★							
効果：	精神							
トレーニング	★							
効果：	幸運							
ライトニングショット	★	12	メジャー	6Sq	直線（選択）	命中	スカウト、シナリオ1回	
効果：	対象に射撃攻撃。クリティカル：ダイスロール増加							
効果：								
効果：								
効果：								