

キャラクター名 クサナギ アマリ プレイヤー名  

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	闘士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	18	9	8	13	12	9
ボーナス	3	6	3	2	4	4	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	8	4	2	5	5	3

HP	64
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック			10					
頭部									
胸部	パaddedアーマー					7			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値				8	0	4	0	5	9
スキル			2	2				3	
その他			2						
総計(右)				11	24				
総計(左)						4	9	5	12
総計(両)									m
ダイス数				3 d	3 d	2 d			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5	1		6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション	
バックパック	
HPポーション	

現在重量: 7  
 最大重量: 15  
 所持金: -875  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	3	5	DR直前					
効果: +SLd 攻撃								
インタラプト	1	シナリオ回						
効果: パッシブ以外のスキルを中断可能								
トゥルーアイ	1	4	DR直前					
効果: ダメージ軽減								
スペシャライズ 刀	2		パッシブ		自身			
効果: 命中、攻撃にSL 1								
アームズリマスター 刀	1		パッシブ		自身			
効果: 命中に1d								
クリアマインド	1	シナリオ回	SU		自身			
効果: 1Rの間、指定したクラスのMP消費を0にする								
ディフレクション	1		リアクション		自身	命中		
効果: 魔法、射撃を命中で判定し、成功すると無効化								
グランスラッシュ	1	2	DR直前					
効果: 魔法攻撃に変更								
トゥーハンドアタック	5							
効果: 武器攻撃力に+SL*2								
スピリットオブサムライ	1		アイテム		アイテム			
効果: SL分の刀を得る								
フォアストール	1		パッシブ					
効果: SL*3行動値に+								
ナースブレイク	3	4	メジャー					
効果: ダメージを与えた相手の回避判定を-SL*2								
フェイント	1	4	マイナー					
効果: 相手の回避に-1d								

--

