

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	71416
冒険者Lv	6	経歴	大失恋した事がある		
経験点	1200		遺跡を見つけた事がある 銃で撃たれた事がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			13	2
敏捷度	8			15	2
筋力	8			15	2
生命力	3			10	1
知力	9	5		21+10	5
精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
セージ	4		

戦闘特技		
魔法誘導	223	p
魔法収束	227	p
魔法制御	222	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
『障地作成』B	40
『道具作成』C	30
『自己改造』D	20
『精神汚染』C	30
名誉点所持 3 /合計 123	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧									
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能							合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	3070
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	15	45	2d+	0	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	9	2d+	0	37	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	11			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石	
背中		
右手	能力増強腕輪	
腰		
足		
その他	廃れた衣	ボーナス

装備品		説明
左手	魔法の杖	陣地内のMPを離れた場所でも使用可能

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕