

キャラクター名
ミヤ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
愛犬	
殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	特殊	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
ポジション		衝動		ラピッド			1ターンに1回マニューバの宣言時に任意の未練に狂気点1点を加えてコストの代わりにする。
メインクラス		断罪		ジャッジ	なし	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目+1してもよい
サブクラス		真空斬り		オート	なし	自身	「切断」付きマニューバの射程+1
サブクラス		串刺し		ラピッド	1	自身	身上の存在1体が「アクション」「ラピッド」を使用した際のみの使用可。「連撃」を待たない白兵攻撃マニューバ1つを本来の射程を無視してその対象へ「ラピッド」で使用してよい。
頭		発頸		ラピッド	0	0	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		大鎌		オート	3	0	白兵1+切断+全体攻撃(自身以外)
腕		ジェットノズル		ダメージ	特殊	自身	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		腕時計		オート			たからもの
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1。腕部の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エナジーチューブ		オート			