

キャラクター名 タウイ=グロース
 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	射手	性別	女
冒険者Lv	5	年齢	16
経験点	340	経歴	大きな挫折をしたことがある 自分にそっくりな人物を知っている 大切な約束をしたことがある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	1		23 + 2	4
敏捷度	8	1		22	3
筋力	6	2		13	2
生命力	10			15	2
知力	6	4		18	3
精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	p
精密射撃	218 p	p
狙撃	1-293p	p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ラビットイヤー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 33 /合計 33	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	6

鎧と盾		必要			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
ソフトレザー			7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	
				0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 8	10	5	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
太矢(12発)x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	3010	預金・借金															
		G		G													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	3	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 7	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 スポットドール	狙撃の命中+2
顔	
首 思い出のペンダント	彼から貰ったペンダント価値のある品ではないが大事にしている
背中 矢筒	12本収納できる
右手 宗匠の腕輪	器用度+2 破壊すれば+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ		自動失敗 チェック
とある辺境の森で生まれたエルフの娘。 好奇心旺盛であり森の外の世界を見たいと昔から思っていた。 彼女の暮らす集落では魔法を使えることが優れているとされており特に冒険者になる上では当然必要である物であると考えられている。しかし彼女は魔法の才能がほとんどないため自分に自信が持てず周囲からそんなことでは冒険者として認めることは出来ないと言われ諦めかけていた。 そんなところとある一人の冒険者と出会う。彼は戦闘における才能はからっきしであり、周囲の人々から冒険者としては不向きであると言われ続けてきた。しかしそんな中で彼の先手の器用さに目を付けスカウトとしての生き方を教えてくれた人物がいた。 そんな彼の話を聞いて戦闘の才能が無い彼と魔法の才能が無い自分とを重ね合わせて、そんな中で自分の生き方を見つけた彼を尊敬し、羨ましいと思った。彼の方も彼女の話を聞き自身の境遇と彼女の境遇を重ねて何かできることは無いかと考えた。そこで彼は自分がしてもらったようにスカウトの技能を彼女に教え込むことにした。結果として彼女はそれらの技能に長けておりぐんぐん腕を伸ばしていった。そんな彼とは冒険者になって出あったら共に旅をしようと言っていたが約束を分かれたが今のところ出会えてはいない。(設定としては13,4くらい頃である)		○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉓ ○□□□㉕ ○□□□㉙