キャラクター名

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	7500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	13	4		24	4
		敏捷度	6	5		18	3
体	8	筋力	8	2		18	3
		生命力	4	1		13	2
心	11	知力	4	1		16	2
		精神力	11	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーテイマー	4		
ライダー	5		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	10
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 55200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

レギュレーション

ルール　：SW2.5
サプリ　：2.0時代も含めて、持ってるもの好きに使っていいよ
PCの種族：自由
PCの信仰：汝の為したいように為すがよい
流派　　：自由にとっていいよ

経験点：追加17000点
所持金：追加30000G

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟